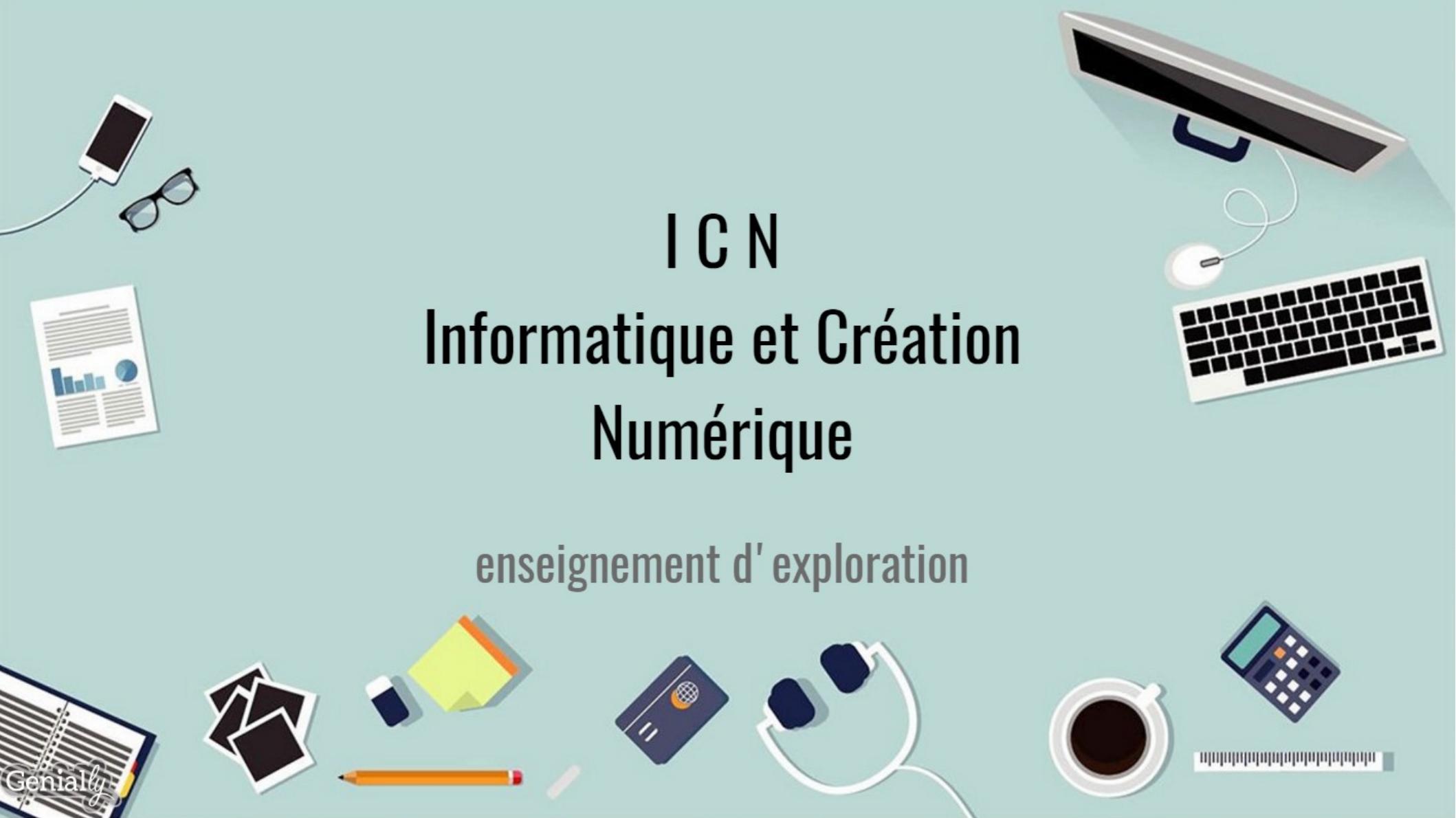


ICN

Informatique et Création Numérique

enseignement d'exploration



Quels sont les défis qui vous intéressent?

Chercher, comprendre, créer, apprendre, partager...

Première approche de l'informatique

- Connaissances.
- Modes de raisonnement.
- Place de l'informatique et enjeux du numérique



Plusieurs modules sont proposés tout au long de l'année

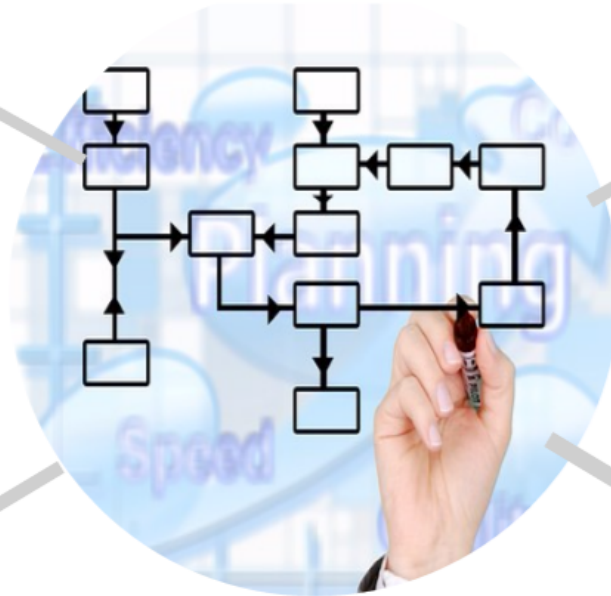
- Activités progressives
- Découverte des notions, des outils, des méthodes fondamentales.
- Projets motivants



03 Quatre thèmes présents dans les modules

L'ordinateur

machine à traiter et mémoriser des informations



L'algorithmique et la programmation

méthode algorithmique de résolution d'un problème, formalisation, test

La numérisation de l'information

approche analogique et approche numérique, codage binaire

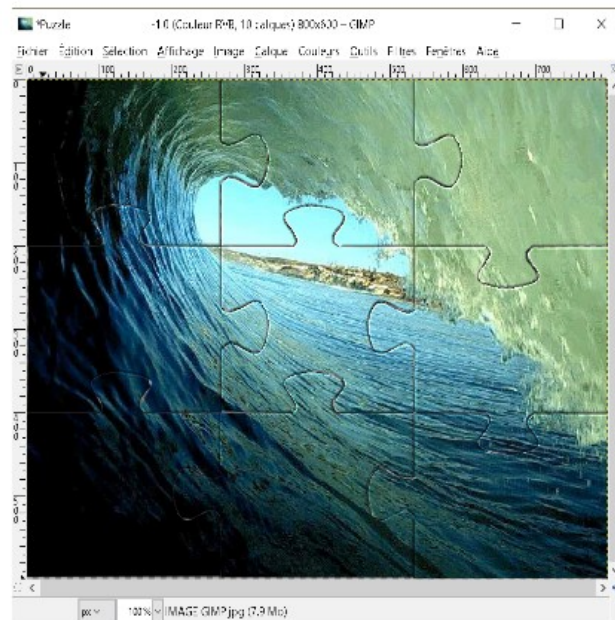
La circulation de l'information

composant d'un réseau, communication entre machines

04 Exemples de modules étudiés en 2016/2017

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-md-6 col-lg-8"> <!-- BEGIN NAVIGATION  
    <nav id="nav" role="navigation">  
      <ul>  
        <li><a href="index.html">Home</a></li>  
        <li><a href="home-events.html">Home Events</a></li>  
        <li><a href="multi-col-menu.html">Multiple Column Men  
        <li class="has-children"> <a href="#" class="current"  
          <ul>  
            <li><a href="tall-button-header.html">Tall But  
            <li><a href="image-logo.html">Image Logo</a></li>  
            <li class="active"><a href="tall-logo.html">Ta  
          </ul>  
        </li>  
        <li class="has-children"> <a href="#">Carousels</a>  
      </ul>  
    </div>  
  </div>  
</div>
```

Création de pages internet codées en html

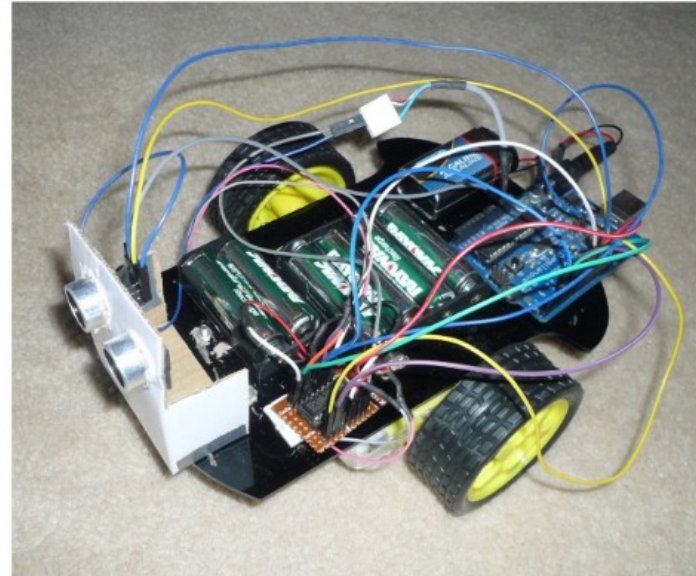


Création de puzzles
Travail sur les images

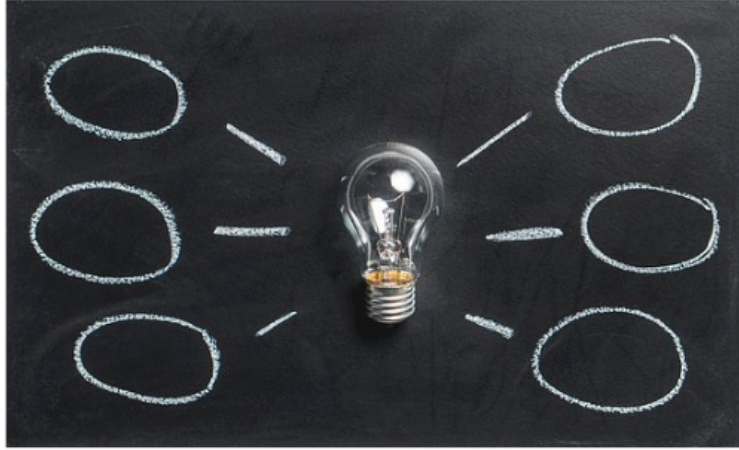
05 Exemples de modules étudiés en 2016/2017



Création de jeux avec scratch



Mini robots

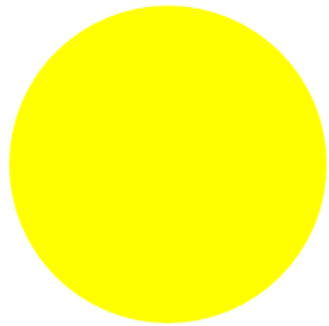


Le travail est réalisé dans une salle équipée, à partir du réseau de l'établissement et d'applications en ligne (ENT).

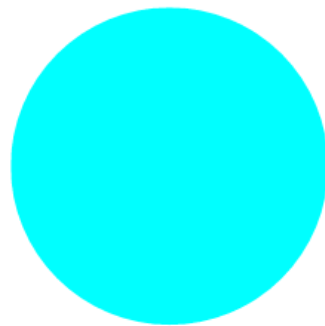


Les élèves mènent aussi une réflexion sur leur orientation (métiers du numérique), et valident des compétences du nouveau référentiel numérique Pix.

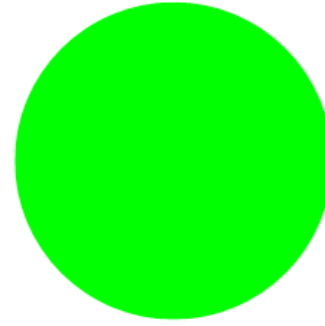
Concrètement ...



1h30/semaine



Deux enseignants



travail en groupe
par projet
initiative & créativité



Diaporama réalisé sous Genially (avril 2017)

Images issues de Pixabay : <https://pixabay.com/fr/>

sauf le petit robot : <http://electroniqueamateur.blogspot.fr/p/robots-et-moteurs.html>

Philippe Porchet et Marianne Seddoh, enseignants ICN Lycée Paul Guérin, Niort