



Jeux et enseignement des mathématiques

publié le 11/01/2020 - mis à jour le 22/01/2020

Descriptif :

Les élèves de 6ème « créateurs de jeux mathématiques » : à la fin du thème sur les angles, ils ont inventé des jeux plateaux, scratch, learningapps puis pendant une séance, ils ont pu tester les jeux de leurs camarades.

Les élèves de 6ème « créateurs de jeux mathématiques » : à la fin du thème sur les angles, ils ont inventé des jeux plateaux, scratch, learningapps puis pendant une séance, ils ont pu tester les jeux de leurs camarades.

L'approche des mathématiques par les jeux est l'occasion de faire des mathématiques de manière ludique tout en développant les compétences travaillées dans la discipline.

Voici quelques exemples :

<https://learningapps.org/watch?v=ppgfbz4uk20>

<https://learningapps.org/watch?v=pa0ckgagt20>

<https://learningapps.org/watch?v=p0x04wcnk19>

Portfolio

