



Initiation à la programmation avec le robot MBOT

publié le 13/06/2017

Technologie 4e-3e

Descriptif :

Les élèves des classes de 4e et 3e ont appris quelques éléments de programmation grâce à l'utilisation du robot MBOT.

« Mbot » est un petite voiture robot dont on peut programmer le trajet et le comportement à l'aide du logiciel de programmation "Mblock" qui est une extension du logiciel "scratch" étudié en Mathématiques.

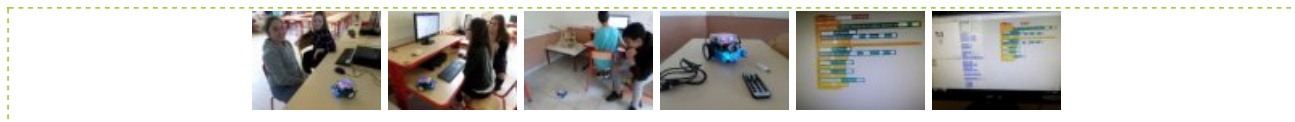
Le robot Mbot dispose de plusieurs capteurs et détecteurs ainsi que d'une carte Arduino qui seront utilisés pour la programmation de la voiture.

« Mbot » est un robot capable de tourner à gauche, à droite, avancer, reculer, accélérer et ralentir, s'éclairer, émettre des sons mais aussi suivre des lignes et détecter des obstacles.

Cette approche ludique permet d'introduire très simplement la notion de projet, de programmation concrète et d'algorithme auprès des élèves.

M. Gencey, professeur de technologie

Portfolio



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.