



Cours du mardi 12 décembre

publié le 12/12/2023

Descriptif :

Impasses

Pour tenter une impasse :

On repère une fourchette dans une main (par exemple AS-Dame) et on part d'une petite carte en face de cette main. On prend de la dame en espérant que le roi est placé dans la main de la personne qui joue avant celui qui a la fourchette As-Dame. Et on recommence si le roi n'est pas tombé, en repartant toujours de la main située en face de celle qui a la fourchette.

En pièce jointe, le petit livret de 2ème année.

Il faut connaître les 3 premières pages (la dernière, nous la verrons plus tard dans l'année)

Et pensez à jouer les donnes du tournoi sur funbridge !!

[Donne 12 - jeu 2](#)

[Donne 13 - jeu 2](#)

[Donne 14 - jeu 2](#)

Document joint

 [systeme_-_niveau_2_pour_le_site](#) (PDF de 1.2 Mo)



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.