Espace pédagogique de l'académie de Poitiers > Collège Anne Frank de Sauzé Vaussais > Les disciplines > Mathématiques

https://etab.ac-poitiers.fr/coll-sauze-vaussais/spip.php?article3462 - Auteur: Webmestre



## Petits jeux de programmation

publié le 03/07/2023

## activités pour la fin d'année

Pyrates et programmation : https://py-rates.fr/ 2

Découvrir le langage python avec des petits jeux : https://compute-it.toxicode.fr/ ✓

Apprendre à programmer avec des pixels art : http://cic-lavaladjoint-ia53.ac-nantes.fr/codblocs/ ✓

Programmer un jeu de labyrinthe à partir des fiches d'activités de Juliette Hernando :

fiche étape 1 : déplacement simples avec des flèches  $\square$ 

fiche étape 2 : déplacements dans un labyrinthe 🗗

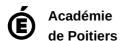
fiche étape 3 : manger un donuts 🗹

fiche étape 4 : fantômes 🗷

fiche étape finale : programmer un jeu complet de labyrinthe 🗗

fond labyrinthe 🗹

Programmer un jeu de Pong fiche étape 1 : un joueur d'fiche étape 2 : deux joueurs d'



Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.