



## Rencontre avec un artiste graffeur : Thomas Guibert

publié le 03/01/2019

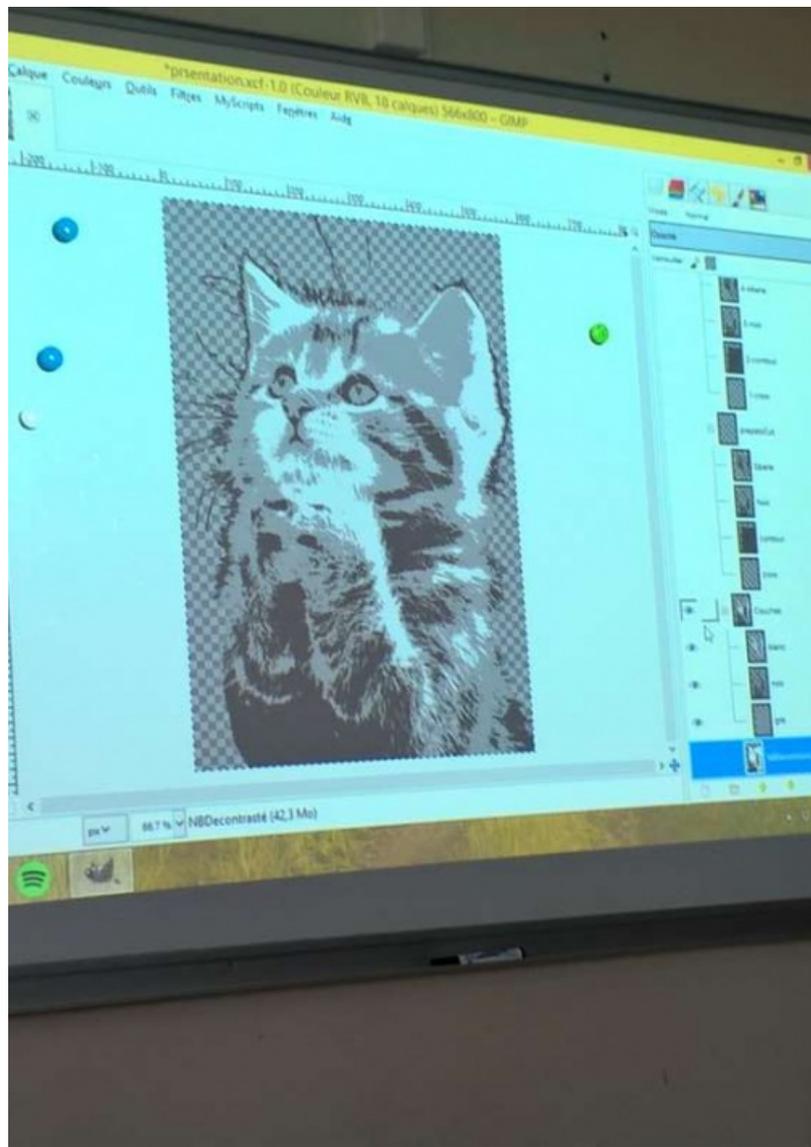
### *Descriptif :*

La classe de 5ème participe cette année à un projet autour du Street Art et des arts du cirque. Elle a rencontré l'artiste avec lequel ils vont réaliser une fresque !

Les élèves vont découvrir le Street Art en cours d'arts plastiques et de français. Dans ce cadre, ils ont fait connaissance avec Thomas Guibert, artiste graffeur venu leur parler de son parcours, du Street Art, de ses **oeuvres** et de sa technique de travail.

Thomas a expliqué qu'une fois qu'il a trouvé l'image qu'il aimerait réaliser au pochoir sur un mur, il utilise un logiciel pour la travailler.







Il utilise ensuite une machine qui découpe le pochoir (la classe découvrira le 15/01 prochain son fonctionnement)



Il lui reste ensuite à utiliser des bombes de peinture





..et à signer son œuvre comme l'ont fait remarquer les élèves !



La classe a ensuite écrit une lettre à Mme Nicolas la principale du collège pour lui raconter cette rencontre qu'ils ont visiblement tous bien appréciée mais aussi pour lui expliquer sur quel mur du collège ils aimeraient réaliser leur fresque avec Thomas...Suspens !

Un atelier d'écriture autour du carnet de voyage servira de source d'inspiration aux élèves et à Thomas pour réaliser la fresque. Les élèves vont d'ailleurs lui présenter le 15 janvier prochain le fruit de leurs recherches sur le pays et la ville dans lesquels ils vont voyager...grâce à leur imagination !

# Projet graph au collège Anne-Frank

Autour d'un thème commun, « L'Émerveillement lié au voyage », les élèves de 5<sup>e</sup> du collège Anne-Frank vont réaliser une fresque avec l'artiste grapheur Thomas Guibert.

Les élèves de 5<sup>e</sup> du collège Anne-Frank viennent de rencontrer Thomas Guibert dans la classe de Cécile Osouf, leur professeur de français portuse du projet. L'artiste grapheur a présenté son parcours, le street art et ses créations : « Après l'obtention d'une thèse en informatique sur la thématique de l'image et de la perception visuelle et d'un master en modélisation mathématique, je me suis lancé dans l'entrepreneuriat, a-t-il indiqué aux élèves. Depuis juin 2013, j'ai créé ma société Mure'mur visuel. »

Son travail est bien l'embellissement des murs, grâce à des techniques issues du street art, telle que l'utilisation des pochoirs et de la peinture acrylique subtilement combinée aux nouveaux outils numériques. Et lorsque justement on parle de numérique à des jeunes, ils sont tout de suite intéressés et ont posé beaucoup de questions à l'artiste convaincu qu'il n'y a pas de parcours défini, il faut juste l'envie.

**La Maison des jeunes, un partenariat important**

« Les élèves seront donc les acteurs d'une démarche de créations artistiques, depuis la conception jusqu'à la réalisation », a indiqué Cécile Osouf. Ils étudieront et produiront des textes,

toujours sur le thème du voyage, en binôme, et mettront en voix d'autres textes qu'ils auront rédigés, liés à la découverte d'un nouveau pays. »

Grâce au numérique, ils seront en lien direct avec l'artiste, qui assurera la partie technique, pour lui proposer des thèmes sur la réali-



Un beau projet mené avec l'artiste grapheur Thomas Guibert et les élèves de 5<sup>e</sup> sur l'émerveillement lié au voya-

sation d'une grande fresque dont le lieu dans l'établissement sera choisi prochainement.

Au-delà, en découvrant le street art, ils réaliseront des exposés numériques qu'ils exposeront à la médiathèque La Fabrik et visiteront éga-

lement, toujours à la médiathèque, l'exposition prévue sur ce même art.

« Pour mener ce projet à bien nous avons obtenu un financement de la Direction régionale des affaires culturelles, le Crédit agricole et le Crédit mutuel sont aussi nos mécènes », a

ajouté Cécile Osouf qui tient à signaler que le partenariat avec

Emilie, les deux animatrices de la maison des jeunes ; est indispensable pour tous ceux qui gravitent de l'émerveillement lié au v

La Maison des jeunes et la Médiathèque joueront aussi un rôle dans ce beau projet. Mais vous découvrirez lequel au prochain épisode !

Découvrez le magnifique travail de Thomas en voyageant sur [son site](#) !

Nous remercions Le Crédit Agricole et le Crédit Mutuel, mécènes de cette action.

Logo : [source](#) : oeuvre de Thomas Guibert



Académie  
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.