



# Club "Nuit du code"

## Ressources pour s'entraîner

publié le 22/11/2022

### Sommaire :

- Concours Nuit du Code : c'est quoi ?
- Concours Nuit du Code : comment se préparer ?
- Concours Nuit du Code : qu'évalue -t-on ?

### ● Concours Nuit du Code : c'est quoi ?

La Nuit du code est un marathon de programmation durant lequel les élèves, par équipes de deux ou trois, ont 6h\* pour coder un jeu avec Scratch (en collège) ou Python (en lycée)

Toutes les informations sur le concours "Nuit du code" : <https://www.nuitducode.net/>

### ● Concours Nuit du Code : comment se préparer ?

Pour préparer les élèves durant l'année, des fiches, des tutoriels, des vidéos et des sujets d'entraînement sont fournis. La préparation peut se faire en présence d'enseignants mais elle peut aussi se faire de façon autonome. Les élèves n'ont pas besoin d'avoir des connaissances particulières en Scratch et Python en début d'année pour participer à la Nuit du code.

Quelques séances de préparation et un peu de travail en autonomie suffisent.

**Les tutoriels "Coder un jeu avec SCRATCH" en vidéo** : <https://www.monclasseurdemaths.fr/scratch/>

**Les jeux à coder pour s'entraîner** : <https://www.monclasseurdemaths.fr/profs/algorithmique-scratch/coder-un-jeu-avec-scratch/>

- Novembre à janvier : Duel dans le cosmos
- Février à mars : La clé des champs
- Avril à mai : Le trésor de Piggy
- Si on a du temps : Flappy Piggy

### ● Concours Nuit du Code : qu'évalue -t-on ?

Durant l'événement, les élèves mettront à l'épreuve leur capacité à travailler en groupe, leurs compétences en algorithmique et en mathématiques ainsi que leur créativité (les univers de jeu sont très variés et laissent une grande place à l'imagination et à la construction de scénarios). Pendant la Nuit du code, les élèves peuvent demander de l'aide aux professeurs qui les encadrent, échanger entre équipes, partager leurs connaissances... Les principaux critères d'évaluation sont la jouabilité, la créativité et l'originalité.

**Les univers de jeu des années précédentes** : <https://scratch.mit.edu/users/nuit-du-code/>

