



Un jeu programmé sur Scratch par Romain D (6A)

publié le 06/10/2016

Descriptif :

Déplace le panier à l'aide des flèches droite et gauche du clavier. Attrape un maximum de pommes !

SCRATCH



romain D on Scratch (Scratch)



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.