



Apprendre en jouant (animations ludiques et jeux scientifiques) et en lisant

publié le 18/03/2020

Bonjour,

En ces temps de confinement souvent vécus comme peu réjouissants, l'occasion vous est donnée de lire, découvrir, dessiner, regarder des films/séries, s'affronter autour de jeux de plateaux... ou de tester ses connaissances (travail donné par les enseignants sur Pronote mis à part bien sûr) !

Si vous êtes curieux, vous pourrez ainsi parcourir les jeux et quiz proposés sur la page suivante :

<https://cejour.home.blog/animations-ludiques-jeux-scientifiques/>

Y figurent - par exemples - des jeux géographiques, des jeux pour améliorer son Français, des jeux à imprimer, des jeux de créations (monstres - lettres - pictogrammes).

Retrouvez d'autres propositions dans la fiche "Webographie Serious Games (créée en décembre 2019)" mise en pièce jointe.

Merci de m'indiquer d'autres jeux (gratuits) que je pourrais inclure et n'hésitez pas à donner le lien de cette page pour que tous puissent en profiter.

Pour avoir accès à tous les sites proposant des bibliothèques de livres numériques (constituées par des ouvrages libres de droits) :

<https://disciplines.ac-toulouse.fr/documentation/reservoir-de-livres-numeriques-libres>

Les adresses les plus connues sont Wikisource (<https://fr.wikisource.org/wiki/Wikisource:Accueil>) et Gallica (<https://gallica.bnf.fr/accueil/fr/content/accueil-fr?mode=desktop>), sur lequel la Bibliothèque nationale de France (BNF) propose des milliers de livres numériques numérisés à partir des originaux.

Voir également le très beau site (et le jeu !) consacré à **l'univers de la Fantasy** : <https://fantasy.bnf.fr/>

Enfin, si vous cherchez des livres audio :

<https://www.audiocite.net/>

<http://www.bibliboom.com/>

<http://www.litteratureaudio.com/>

Prenez soin de vous.

Ph. Tomblaine

philippe.tomblaine.pro@gmail.com

Document joint

 [serious_games_webographie](#) (PDF de 651.4 ko)