

# Le Jeu (règles)

**Six candidats jouent, en répondant à des questions de culture générale, pour devenir le champion du jour.**

## **Première manche : « Jeu... »**

Durant cette phase, **six candidats** répondent chacun à **deux questions** de culture générale, rapportant 1 puis 2 points. En cas d'égalité, une question finale (ou plusieurs...) départagera les candidats.

Les **quatre candidats** ayant remporté le plus de points sont qualifiés pour la phase suivante.

## **Deuxième manche : « Set : Le Grand Thème »**

**Sept questions à choix multiples** - autour d'un grand thème unique - sont d'abord posées à tous les candidats qui répondent en inscrivant A, B, C ou D sur leurs tablettes (1 point par bonne réponse).

Les **trois dernières questions** sont posées directement à chacun des candidats à tour de rôle (1 point par bonne réponse).

Les **deux candidats** qui terminent cette manche avec le plus de points sont désignés pour le « Match » final.

## **Finale : « ...Et Match »**

**Quatre thèmes sont proposés aux deux adversaires**, qui doivent choisir leur questionnaire puis répondre à **5 questions de difficulté croissante** (avec ou sans choix de réponse). À partir de la question 3, chacun peut s'arrêter à chaque niveau ou remettre ses points en jeu... à condition de répondre juste. En cas d'erreur, tous les points sont perdus (à partir de la question 3) :

---

<b>Question 1</b>	+1 point	2 propositions de réponses
<b>Question 2</b>	+ 2 points	3 propositions de réponses
<b><u>Question 3</u></b>	+ 3 points	4 propositions de réponses
<b>Question 4</b>	+ 4 points	Aucune proposition de réponse Aide : vote du public possible ou accès à la question 5
<b>Question 5</b>	+ 5 points	Aucune proposition de réponse Aucune aide

**Le vainqueur est celui qui a marqué le plus de points pendant cette phase finale.**

**Il remporte un lot :  
bon d'achats culturels, livres, goodies, etc.**

**Ce gagnant peut ensuite affronter le(s) vainqueur(s) d'émission(s) précédente(s).**