



## Projet Eclaire en espagnol : journée au lycée Emile Roux pour les 3èmes bilangue

publié le 02/05/2018

Jeudi 5 avril 2018 les 3èmes bilangue du collège se sont rendus au lycée Emile Roux afin de rencontrer des élèves de Seconde et une classe de 3ème du collège de Champagne Mouton ; au total 80 élèves se sont réunis autour d'un projet commun travaillé auparavant en classe et portant sur la culture des pays hispanophones.

Après avoir visité l'établissement les élèves ont réalisé des affiches promotionnelles sur des pays d'Amérique latine ; cette année encore ce travail donnera lieu à une exposition itinérante dans les trois établissements partenaires.

Pour la pause déjeuner un repas mexicain a été servi aux élèves qui ont pu écouter des chansons hispaniques et la salle de restauration avait été décorée aux couleurs de l'Espagne et de l'Amérique latine.

Les élèves se sont également affrontés lors d'un tournoi de jeu autour de la thématique du projet (« ruta del saber por el mundo hispano »). Chaque équipe était composée de deux collégiens et deux élèves de seconde afin de permettre aux élèves de partager leurs connaissances.

Parmi les vainqueurs du tournoi figurent Léa et Océane (premier prix) et Arthur et Océane (2ème prix) ; nous leur adressons toutes nos félicitations !

Voici les impressions de quelques élèves sur la journée :

« C'était une journée très créative et ludique ; elle nous a permis de découvrir le lycée. » Océane

« C'était une très bonne journée ; les lycéens nous ont très bien accueilli dès le début de la journée, des liens se sont même créés. Nous avons pu visiter le lycée et découvrir un nouvel univers, ce qui nous a rassurés » Quentin

« C'était une journée vraiment agréable en compagnie des secondes ; ils ont été à notre écoute ; La création d'affiches a permis de communiquer avec eux avec un bon esprit d'équipe. Le jeu s'est très bien déroulé, dans une excellente ambiance. Le repas était très bon et dans le thème de cette journée ; » Justine

« Une très bonne journée pleine d'émotions. Il fallait d'abord être très concentré sur nos affiches pour être le plus efficace possible et ensuite l'ambiance était plus détendue pour les jeux. » Arthur

### Portfolio

