



La maison d'un petit personnage

publié le 30/05/2015 - mis à jour le 05/07/2018

Architecture - Projets en 3D

Descriptif :

Une maison ressemble - en principe - à celui qui l'habite...

Sommaire :

- Déroulement



Une initiation à la 3D et à l'architecture .

Un des principes de l'architecture est de faire correspondre la forme d'un bâtiment à sa destination. Ici, nous sommes sur le thème la **maison individuelle** d'un petit personnage d'illustration...

Qui est-il ? Comment pourrait être sa maison ?

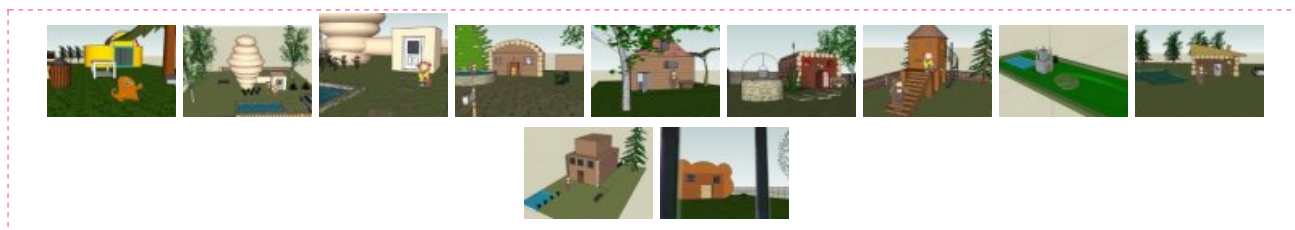
Forme, matériaux, couleurs, lieu d'implantation ...

La maison est modélisée en 3D, le personnage est rajouté ensuite en 2D (à partir d'une "exportation")

● Déroulement

- Les élèves disposent de plusieurs personnages
- Description des personnages, de leur caractère supposé, quelques exemples de maisons possibles
- Les maisons ressemblent souvent à leur propriétaire
- Projets sur papier
- Réalisation en 3D
- Le personnage est ajouté par collage en 2D
- Nous regardons les résultats

Portfolio



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.