Espace pédagogique de l'académie de Poitiers > Site du Collège Didier Daurat de Mirambeau (17) > ACTIONS PEDAGOGIQUES > CLASSES DE 6ème

https://etab.ac-poitiers.fr/coll-mirambeau/spip.php?article698 - Auteur: Webmestre



Un voyage en Afrique ...

publié le 24/01/2016

Un voyage en Afrique

(titre proposé par Romain Crampe, 6ème Ambre)

Aujourd'hui, jeudi 21 janvier 2016, les 6ème Ambre et les 6ème Turquoise se sont affrontés en salle polyvalente lors d'un jeu de l'oie un peu hors du commun...



Ce jeu consistait à réinvestir nos connaissances à partir de contes africains étudiés en classe avec notre professeur de Français. Le jeu a duré 1h. Le jeu était de lancer un dé – très beau d'ailleurs – fabriqué par Mr Dupuis, notre professeur de techno. L'équipe qui a commencé est celle qui a fait le plus grand nombre. Le jeu s'est poursuivi avec des questions et des jeux littéraires sur les différents contes. Il y avait 4 équipes : 2 formées par des élèves de 6ème Ambre (les grigris et les gazelles) et 2 constituées par des élèves de 6ème Turquoise (la savane et les lionceaux). Mais bien sûr il y avait des bonus et des malus pour pimenter le jeu : soit nous reculions ou avancions, soit nous passions notre tour. Celle qui a eu l'idée de ce merveilleux jeu et qui a inventé les consignes est Mme Delubriac et celle qui a construit ce fabuleux plateau de jeu de l'oie n'est autre que Mme Rateau. Les classes de 6ème Ambre et Turquoise ont quant à elles construit les questions et les jeux à partir des consignes données par les professeurs de français.

L'équipe gagnante a été celle des grigris constituée d'élèves de 6ème Ambre et à laquelle j'appartenais. Mr Martin, le principal, nous a remis le diplôme de la meilleure équipe. Jessyca Barbet, élève de 6ème Ambre



Leur avis vous intéresse :

- « J'ai bien aimé le jeu et son ambiance chaude, malgré le fait que notre équipe était coincée par le sorcier : on devait reculer de trois cases à chaque fois ! » *Umi Braive, 6ème Ambre*
- « Nous remercions les professeurs, Mme Rateau, Mme Delubriac et Mr Dupuis. Ils se sont tous mis au travail pour créer un grand jeu. » *Romain Crampe, 6ème Ambre*
- « J'ai bien aimé, même si mon équipe a perdu. C'était amusant, mais trop court. » *Nahia Lacaze,* 6ème Ambre
- « J'ai trouvé que c'était super amusant. Les enseignants étaient impliqués. Je n'ai rien à redire. C'était superbe ! ça restera gravé dans mon coeur ! » Chloé Diot, 6ème Ambre
- « J'ai beaucoup aimé ce jeu ; il y avait de l'ambiance et c'était amusant. Le plateau et le jeu étaient bien faits. » *Flavie Bonnet, 6ème Ambre*
- « Je trouve que c'est trop bien même s'il y a des fois où nous n'avons pas eu de chance mais bon, c'est le jeu! » Lucas Patoureaux, 6ème Ambre
- « Le jeu était génial et très bien fabriqué ! Mais j'aurais voulu que ça dure plus longtemps. » Amélia Martineau, 6ème Ambre





Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.