



Australian animals: games in 5ème

publié le 25/04/2018

Après avoir travaillé sur les animaux australiens lors de notre dernière séquence, j'ai proposé aux élèves de 5ème de créer des jeux autour de ce thème, à partir de leur réalisation de tâche finale, à savoir une fiche d'identité d'un animal de leur choix.

Les élèves ont donc élaboré par équipes différents jeux, inspirés de Cluedo, Time's up, des palets ou Devine-tête. Aujourd'hui, ils ont finalement pu jouer ! En anglais bien sûr !

Bravo à eux pour leur créativité et leur participation !

Portfolio



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.