



Enquête d'Arthur à Latillé

publié le 25/06/2023

Descriptif :

Projet réalisé dans le cadre du groupe Tremplin

Ca y est ! Le projet est terminé ! Le jeu de piste imaginé par le groupe Tremplin est désormais disponible sur l'application EXPLORAMA.

Vous découvrirez le patrimoine du village avec le moulin, les lavoirs, la fontaine, l'église et bien sûr le château de la Chèze... Vous suivrez Arthur dans son enquête, notre héros, vous répondrez à des défis basés sur une histoire vraie du XVIIIe siècle.

Il vous suffit de télécharger sur "**App Store**" ou "**Google Play**" cette application gratuite, de vous rendre à la mairie pour **flasher le QR code** et commencer l'aventure.

Cette balade de 4 km a été réalisée par notre groupe de 4^e et 3^e dans le cadre d'un projet innovant qui a d'ailleurs reçu **le prix d'excellence en avril 2023**.

A raison d'une fois par semaine, on s'est retrouvé pour visiter le patrimoine, faire des recherches afin d'imaginer la meilleure histoire possible. On a inventé des questions, travaillé sur ordinateur pour créer des personnages à insérer dans les différentes photos et enfin tout intégré dans l'application.

Puis on a rencontré M. Dupont, le maire de Latillé. Mme la Rectrice est venue au collège et nous a félicités, après cette intervention nous sommes passés sur France 3. **Quel succès !**

Au final, ça nous a appris à travailler en groupe, mais aussi à utiliser de nouveaux outils informatiques, certains se sont surpassés dans le dessin, d'autres se sont découvert des talents de communication, d'écriture... Cette expérience a développé nos capacités et nous sommes fiers du résultat.

Nous vous souhaitons une belle balade !

Equipe Tremplin

Portfolio



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.