

BADMINTON EVALUATION NIVEAU 2

La classe est répartie en 5 groupes de 4 à 6 élèves par niveau de jeu (montante-descendante).
Chaque élève de ce groupe se rencontre au moins une fois (set de 15pts)

PERFORMANCE : 8 pts

Nbre de matchs gagnés x4= /4pts

Nbre de matchs joués

Nbre de points gagnés x2= 4/pts

Nbre de points perdus

Note /8pts réajustée en fonction du terrain

Terrain\perf	8	7	6.5	6	5.5	5	4	3	2	1	0,5
1	8			7.25			6.75				6
2	6			5.5			5				4.5
3	4.5			4			3.5				3
4	3			2.5			2				1.75
5	1.75			1.5			1				0.5



/8pts

MAITRISE D'EXECUTION : 8pts

NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3	NIVEAU 4	NIVEAU 5					
Renvoi Peu de déplacement	Renvoi avec déplacements préalables	Revois avec intention de déplacer son adversaire dans la profondeur <u>ou</u> la largeur	Maîtrise des coups principaux pour déplacer son adversaire dans la profondeur <u>et</u> la largeur	Maîtrise tactique et technique pour <u>créer la rupture</u> rapide de l'échange à son avantage.					
Utilise essentiellement le coup en frappe haute, vise le milieu du terrain adverse. Peu de déplacement. Déplacement arrière inadapté.	Utilise la frappe haute et la cuillère. Vise le couloir central. Des déplacements mais souvent en retard.	Joue soit dans la largeur soit dans la profondeur. Se déplace dans toutes les directions sur les trajectoires faciles.	Utilise l'amorti et le jeu long hors axe central. Replacements constants au centre du terrain.	Smash dès que possible. Les zones recherchés sont proches des lignes et loin de l'adversaire. Se replace et anticipe.					
0	1	1.5	2.5	3	4.5	5	6.5	7	8

TRAVAIL, INVESTISSEMENT, SERIEUX, REGLES DE VIE, AUTONOMIE : 4 pts

Efficacité dans la gestion du tournoi, tenue des rôles, et aide à un partenaire : / 2 pts

Capacité à remplir la fiche d'observation avec impartialité (nécessité de connaître les différents niveaux de jeu) : / 2 points



/4pts

Fiche d'observation

NOM prénom du joueur observé :

Observateur :

Consignes :

- je ne quitte pas des yeux les joueurs que je dois observer.
- Je note en toute impartialité chaque action individuelle afin de discerner un niveau de jeu.

Renvoi Peu de déplacement

Renvoi avec déplacements préalables

**Revois avec intention de déplacer son
adversaire dans la profondeur ou la largeur**

**Maîtrise des coups principaux pour déplacer son
adversaire dans la profondeur et la largeur**

**Maîtrise tactique et technique pour créer la rupture
rapide de l'échange à son avantage.**