



Scène de jeu vidéo en perspective

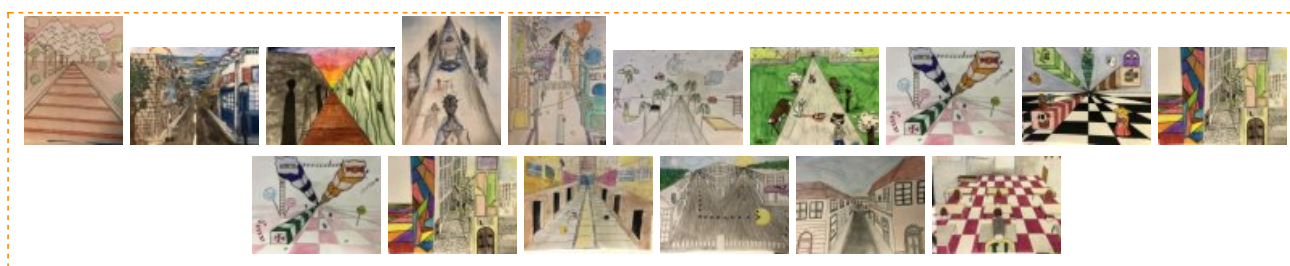
publié le 24/11/2021

Descriptif :

Des travaux riches en couleurs, en profondeur et en volume : Un jeu d'ILLUSION construit à partir d'un point de fuite unique : La perspective centrale héritée de la Renaissance basée sur un schéma mathématique capable de reproduire dans la vision l'effet de proche et de lointain qui se comprend par le changement de taille des objets dans l'espace représenté.

Des travaux riches en couleurs, en profondeur et en volume : Un jeu d'ILLUSION construit à partir d'un point de fuite unique étudié aussi en mathématiques à partir du théorème de Thalès : La perspective centrale héritée de la Renaissance basée sur un schéma mathématique capable de reproduire dans la vision l'effet de proche et de lointain qui se comprend par le changement de taille des objets dans l'espace représenté.

Portfolio



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.