



NUMERIXPLORE 6-05-2026

publié le 06/05/2026

12 élèves ont accepté l'aventure Numérixplore 2026, ils ont pu assister à des ateliers et conférence sur le thème du numérique

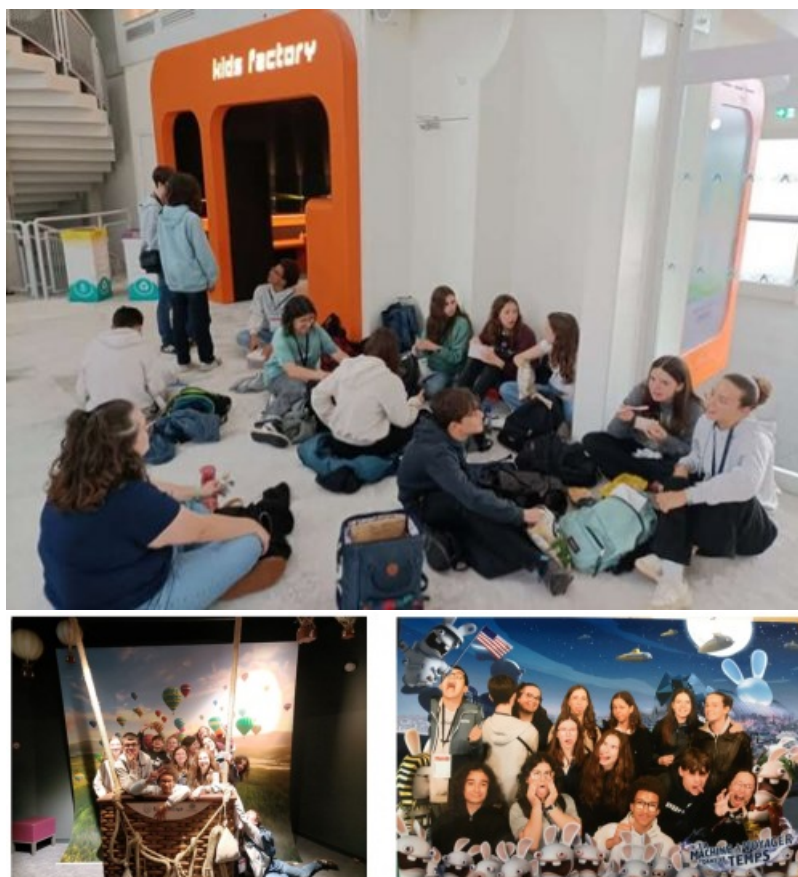


Au programme des ateliers

- ▶ Atelier Orange : Quiz cyber champions. Différents thèmes ont été abordés : piratage, fishing, deepfake, N° d'appel d'urgence 3018 pour supprimer des contenus sur les réseaux sociaux et pour prévenir le cyber-harcèlement, utilisation des réseaux sociaux et de l'IA, protection des données personnelles ...
- ▶ Ateliers animés par la ligue de l'enseignement sur le thème de la robotique et de la programmation (découverte du codage sur cartes arduino, robots Macqueen et Thymio).

Extrait vidéo [🔗](#)

Après un pique nique bien mérité à l'abri, nous avons profité des attractions du parc, des jeux et avons assisté à la conférence sur l'entreprise CGI (métiers du numériques, questions de genre en informatique et inégalités)



Belle journée, intense et humide avec un groupe très sympathique.

