



Aion

publié le 18/12/2009



"Aion"

"The tower of Eternity"

Aion est un jeu en ligne captivant mais payant malheureusement. L'histoire se déroule dans le monde d'As-treia, il faut choisir l'une des deux factions : les Asmodiens ou les Elyséens. On peut partir faire plus de 1500 quêtes, les paysages sont magnifiques, il va falloir utiliser vos pouvoirs divins et votre capacité à voler. Lors de la création de votre personnage vous pourrez choisir la texture de votre peau mais aussi la coiffure et la couleur des cheveux ainsi que la corpulence du personnage.

Voici les différentes catégories pour vos personnages :

Gladiateurs : Il est le vrai maître du corps-à-corps : brutal, bestial. Il s'entraîne constamment pour perfectionner les divers styles de combat. Les Gladiateurs sont un élément vital dans tout groupe de Dævas qui sont des divinités absolues et de mortalité très fragile.

Templier : Il est un combattant, protégé derrière son bouclier et attaque au moment le plus approprié. Mais il a un désavantage avec son lourd bouclier et sa lourde épée qui le ralentit.

Magiciens : Les mages sont incroyablement puissants. Ils peuvent faire beaucoup de dommages terribles mais ne peuvent pas en supporter. Ils maîtrisent les éléments (exemple : le feu et la glace).

Sorciers : Ils peuvent semer le chaos, invoquer des apocalypses infernales, provoquer des tempêtes de neiges mais ils ont des défenses très faibles.

Spiritualistes : leurs pouvoirs viennent des élémentaires qu'ils ont appris à invoquer. Les spiritualistes ne sont pas pour autant faibles, ils sont beaucoup plus tenaces que les Mages et les Sorciers.

Cela dit, leurs pouvoirs et grand mais ils ne peuvent les utiliser que lorsqu'ils sont plus expérimentés. Ils commencent avec des capacités très limitées.

Éclaireurs : ils s'intéressent au camouflage, à l'agilité, et à la perspicacité. Mais ils portent une armure légère, ce qui les rend vulnérables...

Rôdeurs : se sont des loups solitaires capables de survivre dans les endroits les plus dangereux. Ce sont des archers ils ont aussi comme armes des dagues. Ils sont très attentifs.

Assassins : Ce sont des personnages très mystérieux; ils sont capables de frapper discrètement des cibles sans défense. Mais l'armure d'un assassin est très limitée.

Prêtres : ils sont capables de soigner des personnes blessées, ils sont vitaux pour la survie des groupes. En fait, le prêtre est un soigneur en quelque sorte.

Clercs : ils sont capables de soigner des blessures très profondes et de protéger leurs alliés fatigués contre leur ennemis; ils peuvent même ressusciter les morts! Ils ont une masse d'armes et un bouclier, ils ont aussi des sorts d'attaque puissants.



"Wii Music"

Wii music est un jeu où l'on peut jouer avec plusieurs instruments et des chansons. On peut jouer sur une chanson américaine avec des instruments japonais. Au début, on commence avec peu d'instruments et avec des musiques de différents pays. Il y a différents modes pour jouer : 3 minis jeux, le jeu principal qui offre 3 possibilités : rapide, improvisation et personnalisé. On peut enregistrer les musiques qu'on a jouées, on peut les écouter et les mettre dans nos favoris.

Il y a un instrument spécial c'est la batterie car il faut utiliser l'accessoire « wii board » et il y a même un mode pour cet instrument.

Je conseille ce jeu pour les amateurs de musique.

Océan * Permaubeau



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.