



## Intervention sommeil et écrans (JEUX VIDEO)

publié le 07/03/2016

Dans le cadre des actions du Comité d'Education à la Santé et à la Citoyenneté du collège, les élèves de 6e participeront à une enquête en ligne et d'un module de sensibilisation sur le sommeil et l'utilisation des écrans (notamment jeux vidéo). La durée de cette intervention est d'une heure. Concernant les jours, horaires et salles d'accueil des élèves pour cette action, nous vous incitons à consulter la pièce jointe.

L'intervention sera menée par Mr Mangin, CPE et Mme Bertin, infirmière du collège.

### Document joint

 [planning\\_cesc\\_site](#) (PDF de 42.4 ko)



**Académie  
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.