

# ESCAPE GAME ORIENTATION

Jeudi 25 novembre , les deux classes de 3e ont participé à un « escape game » sur les métiers du numérique à l'Espace Mendès France à Poitiers. Ils se sont familiarisés avec les nouvelles technologies utilisées dans les « start up » et avec les différentes problématiques que peuvent rencontrer ces entreprises en matière de gestion et de stratégie de communication.

1

## ATELIER DE PRODUCTION

**Brancher**  
l'ordinateur pour  
relancer les serveurs

**Programmer**  
les robots pour  
lancer la chaîne  
de production

2

## SALLE DE CONTRÔLE

**Sécuriser** la base  
de données, le ftp  
et le réseau... contre  
l'attaque des virus

**Tester** la  
reconnaissance  
faciale pour  
valider la fiabilité  
de l'intelligence  
artificielle

3

## BUREAUX DE LA STARTUP MARKETING ET COMMUNICATION

**Trouver** le client  
type en menant  
l'enquête dans  
la base de données

**Réaliser** le clip  
pour commercialiser  
le produit

