



Inauguration du projet Salt'O au collège Gérard Philipe de Niort

publié le 10/06/2022

En septembre 2019, suite à une réponse à un appel à projet FRIF Région, le GIP FCIP /CFA académique, Studio NYX, Escale Créative et Xlim se sont associés pour mettre en œuvre un projet intitulé SALT'O avec l'appui de la Cardie de l'académie de Poitiers, l'implication de la Sorégies et le soutien du CRFH.

L'objectif du projet Salt'O était de proposer la modélisation d'une expérience immersive en réalité virtuelle et réalité augmentée pour découvrir des métiers en tension.

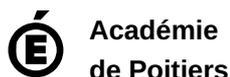
Le scénario global est basé :

- ▶ Sur une mission avec pour objectif : amener l'électricité dans une nouvelle ville,
- ▶ Sur une équipe incluant uniquement 3 métiers nécessitant un travail en équipe : technicien poste source, un monteur réseau électrique et technicien de conduite.

A ce jour, le jeu SALT'O est prêt pour faire découvrir ces trois métiers. Une mallette pédagogique va être à disposition des EPLE de l'académie de Poitiers contenant le matériel, le guide technique d'utilisation et un livret pédagogique.

La première démonstration du jeu en présence d'élèves, de professeur et des membres du consortium à eu lieu au collège Gérard Philipe le jeudi 9 juin 2022.

Portfolio



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.