



Veille technologique : Newsletter Avril 2015

publié le 16/05/2015

Voici les sélections d'avril issues de la "veille technologique" du collègue de Technologie de Loudun que nous remercions à nouveau ; encore de passionnantes informations et découvertes à voir ou à approfondir, que vous soyez "geek" un peu, beaucoup, ou pas du tout..

Bonjour à tous,

La Newsletter du mois d'Avrilau sommaire de cette sélection...une expo consacrée à ST Gobain, des outils en ligne, les nouveautés du site TechnoFlash, un sérieux game sur le bâtiment, le nouveau programme ;) un tutoriel sur la fabrication numérique par Zeste de Savoir, comment fabriquer une éolienne avec une imprimante 3D, la grotte Chauvet en 3D, un dossier sur l'éclairage dans l'habitat et pour finir le jeu que le monde entier nous envie, **le serious game LGV** !

Vous pouvez également retrouver sur le site <https://ww2.ac-poitiers.fr/techno/> ces informations en flux RSS ainsi qu'une série d'articles toujours très intéressants.

Cette collecte est réalisée avec l'outil Scoop-It. Vous pouvez retrouver l'intégralité des articles de cette veille en cliquant [ICI](#) (...)



Best of de la veille en technologie collège

by Joachim du Bellay

Powered by [Scoop.it](#)

Une exposition en ligne consacrée à Saint-Gobain



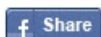
From blogpda.ac-poitiers.fr - April 22, 3:43 PM

À l'occasion de l'anniversaire de ses 350 ans, le groupe industriel Saint-Gobain lance une exposition en ligne intitulée « SaintGobain350 » qui relate son histoire à travers de nombreux documents d'archives organisés en plusieurs entrées : chronologie, portraits, reconstitution en 3D de la Manufacture de Saint-Gobain, univers thématiques.



Joachim du Bellay's insight:

Une très belle exposition virtuelle, à découvrir !



Techno-Flash : Les nouveautés



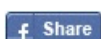
From techno-flash.com - April 17, 3:30 AM

Techno-flash est un site de ressources animées et interactives en flash pour les cours de technologie au collège.



Joachim du Bellay's insight:

Daniel Morgenstern's insight: Nouveautés (dans le menu de droite): _ Les principaux types de Pont (en 3D manipulables à la souris). Le pont à voûtes, à haubans, suspendu ... _ Deux nouvelles animations reprises des activités et remises au goût du jour pour une utilisation en investigation :- Schéma de fonctionnement- Les Périphériques _ Résistance mécanique des matériaux de construction. Les efforts de compression, traction et flexion, exercices interactifs, ...



NetPublic » 38 outils en ligne pour éditer et gérer des images, sons et vidéos



From www.netpublic.fr - April 20, 2:35 AM

L'URFIST de Paris (Unité Régionale de Formation à l'Information Scientifique et Technique) qui propose des formations pour des personnels des universités a mis en ligne en octobre 2014 un support de formation de Corinne Habarou (chargée de veille sur les outils Web et du site de l'URFIST de Paris) sur des outils en ligne à maîtriser pour manipuler des fichiers média, accéder à des fonctionnalités rapidement sans maîtriser à fond un logiciel à installer : les services multimédia en ligne (voir la présentation à la fin de cet article).



Joachim du Bellay's insight:

Une multitudes d'outils, à parcourir...



Les nouveaux programmes de l'école et du collège



From www.cafepedagogique.net - April 13, 4:40 PM

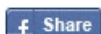
Les nouveaux programmes sont construits en 3 volets : les attendus du cycle, la contribution du cycle au socle domaine par domaine et les disciplines. Pour Michel Lussault, président du Conseil supérieur des programmes, "le volet 2 est très important : c'est lui qui arrime les disciplines au socle, ce que le précédent socle n'avait pas réussi à faire".

Merci de vos réactions à ces programmes sur notre page Facebook, notre fil twitter, ici ou par mail à redaction@cafepedagogique.net en précisant le cycle.

Programmes du cycle 2

Programmes du cycle 3

Programmes du cycle 4 (collège)



LeBâtiment.fr | Le Bâtiment, 1 200 000 passionnés



From www.lebatiment.fr - April 15, 7:28 PM

Bienvenue sur le chantier !

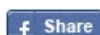
Magic College 2 s'adresse à tous, et surtout aux bâtisseurs en herbe de 11 à 17 ans.

Glisse-toi derrière les palissades du chantier et endosse, le temps d'une partie, le rôle, l'équipement, et les responsabilités de l'un des acteurs de la construction ou de la rénovation d'un bâtiment : charpentier, maçon, électricien... tu deviens, à travers ton avatar, l'acteur clé de cet ouvrage en pleine construction.



Joachim du Bellay's insight:

Un serious game du bâtiment, à vous de jouer ;)



La grotte Chauvet révélée par la 3D



From blogpeda.ac-poitiers.fr - April 10, 12:00 PM

Découverte en 1994, la grotte Chauvet recèle les plus anciennes peintures et gravures connues (36.000 ans !) et est désormais inscrite au Patrimoine de l'humanité par l'Unesco. Le 25 avril 2015, le public pourra découvrir ces oeuvres d'art pariétal avec l'ouverture du fac simulé de la grotte omée à quelques encablures de l'original. Le travail de reconstitution en 3D a pu être réalisé par des spécialistes du cabinet Perazio grâce à la numérisation complète de la grotte Chauvet-Pont d'Arc.



Joachim du Bellay's insight:

Un bel exemple de technologie 3D...



Fabriquez un moteur solaire et une éolienne avec votre imprimante 3D



From www.additiveverse.com - April 7, 4:10 PM

Avez-vous déjà pensé construire vous-même votre moteur solaire et votre éolienne pour récupérer de l'énergie ? Facile !



Joachim du Bellay's insight:

Facile? à voir... ;)



La Fabrication numérique, Zeste de Savoir



From zestedesavoir.com - April 13, 3:09 AM

Ce cours va vous permettre de vous approprier les outils et les techniques issus des FabLabs : Électronique, Arduino, Design, Internet des objets, modélisation 2D/3D, Imprimantes 3D...

Chaque semaine¹, une vidéo courte vous présentera un nouveau concept de la Fabrication Numérique. Cette vidéo sera accompagnée de sa transcription et éventuellement d'un cours complémentaire.

L'objectif du cours est d'acquérir les compétences de base permettant ensuite aux apprenants de créer à peu près n'importe quoi !

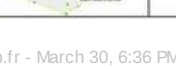


Joachim du Bellay's insight:

Des cours pour vous ;)



Académie de Toulouse - Comment représenter un skatepark à l'aide de Sketchup ?

Forme(s) géométrique(s) avant modification	Forme(s) géométrique(s) après modification	Action conduisant à la modification
		Additionner des formes ou
		Soustraire des formes
		Déplacer une forme
		Redimensionner une forme

From ac-toulouse.entmip.fr - March 30, 6:36 PM

Tu as choisi d'utiliser Google Sketchup (clique pour télécharger la version gratuite) pour représenter le skatepark.

Une fiche d'aide (4 pages) est téléchargeable en cliquant-ici.

Tu trouveras ici une aide, tutoriel vidéo, pour modéliser :



Joachim du Bellay's insight:

Très intéressant !



NetPublic » 13 guides pratiques pour créer, organiser et agir avec des outils numériques



From www.netpublic.fr - April 9, 1:53 AM

L'Atelier, EPN de la Médiathèque François Mitterrand de Lorient (56) propose en ligne de nouveaux tutoriels – supports de présentation qui sont mis à disposition dans le cadre d'ateliers thématiques pour les publics.

Ces ressources permettent d'animer et conduire des activités enEspaces publics numériques mais aussi de découvrir et de s'auto-former à des applications et des outils en ligne ou à installer ainsi que de découvrir des utilitaires pour ordinateurs.



Joachim du Bellay's insight:

Une multitude de tutoriels, Internet, Mobilité, Consommation, Ordinateur...Excellent !



Le jeu sérieux LGV Construis ta voie est disponible



From www.cafepedagogique.net - March 31, 4:41 AM

Découvert au Salon Educative, le jeu sérieux LGV Construis ta voie a le grand avantage de convoquer plusieurs disciplines et de réunir des univers inattendus autour de vraies problématiques. On peut tirer parti du jeu LGV en géographie et SVT mais aussi en éco-gestion ou en sciences de l'ingénieur. Conçu pour tenir dans une tranche horaire il est bien adapté à l'univers de la classe. Il est maintenant téléchargeable gratuitement.



Joachim du Bellay's insight:

Le lien pour le téléchargement:

<http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?rubrique25>



Tweet



Share



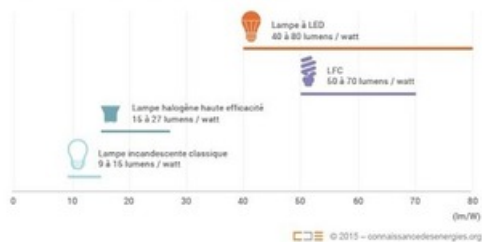
Share



Scoop.it

Éclairage dans l'habitat

Rendement lumineux moyen des différents types de lampes



From www.connaissancesdesenergies.org - March 29, 8:34 PM

Cette fiche vise à présenter les différentes lampes existantes, leurs caractéristiques et les moyens d'optimiser l'éclairage dans son logement. Elle concerne uniquement le secteur résidentiel et exclut donc l'éclairage des bureaux et l'éclairage public, sur lesquels d'importants efforts sont par ailleurs réalisés.



Joachim du Bellay's insight:

Un complément pour nos séances...



Tweet



Share



Share



Scoop.it

