



Le Club Jeux video fait découvrir les jeux narratifs

publié le 20/02/2026

#PEAC

Descriptif :

Le **Club Jeux vidéo**, c'est **18** élèves passionné.e.s, un rendez-vous par semaine, un partenariat avec la **médiathèque** de Cognac, des débats, des tests, des recherches [...]

Le **Club Jeux vidéo**, c'est **18** élèves passionné.e.s, un rendez-vous par semaine, un partenariat avec la **médiathèque** de Cognac, des débats, des tests, des recherches, etc. Bref, c'est un plaisir ! Dans ce club, les jeux vidéo sont à la fois **outils techniques, médias, objets culturels et supports d'apprentissage**, ce qui permet une grande variété d'activités.

Vendredi 6 février, les membres du Club ont **invité** les élèves du collège a **découvrir leur Club**, son fonctionnement, son équipement et bien sûr ses jeux ! Les membres du Club ont présenté leur **exposition sur les jeux narratifs** (famille de jeux sur laquelle ils travaillent depuis le mois d'octobre), puis ils se sont faits **médiateurs** de jeux sélectionnés pour l'occasion : "*Unravel 2*" et "*Spirit of the north*" sur la **Playstation 5** ainsi que "*What remains of Edith Finch*" et "*Blanc*" sur la **Switch 1**.

Bravo au Club pour son investissement et son sérieux !





