



Club Jeux vidéo, à la découverte des jeux narratifs

publié le 05/12/2025

#PEAC

Descriptif :

Depuis le mois d'octobre, le **Club Jeux vidéo**, en partenariat avec la **médiathèque de Cognac**, permet à des élèves volontaires de parfaire leur **culture des jeux** [...]

Depuis le mois d'octobre, le **Club Jeux vidéo**, en partenariat avec la **médiathèque de Cognac**, permet à des élèves volontaires de parfaire leur **culture des jeux**. Sur la cinquantaine d'élèves candidats, 18 ont pu intégrer le Club. Ils se réunissent tous les vendredis, de 13h à 14h au CDI. Avec Claire de la médiathèque, ils ont travaillé sur les **différentes "familles" de jeux** (les jeux d'Histoire, créatifs, d'observation, de coopération, etc.) puis ont voté pour déterminer celles sur lesquelles ils souhaitent s'attarder. C'est la famille des **jeux narratifs** qui a reçu le plus de voix et avec laquelle nous débutons cette année. Ces jeux sont, comme leur nom l'indique, axés sur la narration et font de l'histoire le cœur du jeu. Ils sont très immersifs et permettent aux joueurs d'influencer le déroulement du jeu à travers leurs actions ou leurs décisions. Un grand nombre de ces jeux a été présenté, 4 ont été retenus ; *"Unravel"* et *"Spirit of the North"* sur **PS5** ainsi que *"Blanc"* et *"What Remains of Edith Finch"* sur **Switch**. Les élèves vont pouvoir les tester puis créer des **fiches critiques** sur chacun d'eux. Plus tard ils s'en feront les **médiateurs** lors de sessions ouvertes aux élèves du collège, affaire à suivre !



