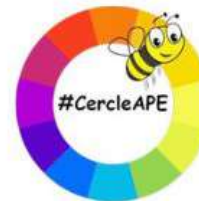


  
LearningPlanet  
**FESTIVAL**

powered by



x



BÂTISSEURS  
de possibles



**ZÉR**   
**GASPI**  
**C'EST**  
**PERMIS!** 

Notre  
HISTOIRE  
Bâtisseurs de possibles

**BÂTISSEURS**  
de possibles

# Un projet des éco-délégués du :



COLLÈGE  
DENFERT  
ROCHEREAU

---

SAINT-MAIXENT-L'ÉCOLE





# Étape 1 IDENTIFIER

**BÂTISSEURS**  
de possibles

# Le problème du gaspillage alimentaire à la cantine

*Le gaspillage alimentaire dans les cantines scolaires*



## Combien de déchets à la sortie ?

# **Un projet construit avec les Objectifs de Développement Durable**

**4** **ÉDUCATION  
DE QUALITÉ**



**Pour un collège où  
l'on s'engage et pour  
lequel on s'investit.**

**Pour manger des  
produits de chez  
nous et de qualité.  
Pour ne pas gaspiller**

**12** **CONSOMMATION  
ET PRODUCTION  
RESPONSABLES**



**Pour créer avec des  
personnes qui savent  
faire et qui nous  
aident à progresser.**

**17** **PARTENARIATS POUR  
LA RÉALISATION  
DES OBJECTIFS**



# Étape 2 IMAGINER





**BÂTISSEURS**  
de possibles




# Un premier projet en 2022

**ZÉRO GASPİ**  
**C'EST PERMIS!**

## Règles du jeu : Zéro Gaspi, c'est permis !

-  Je ne prends que ce que je peux manger.
-  Je ne laisse rien dans mon assiette si je peux.

Je passe au feu :

-  car je ne jette rien
-  car je ne jette qu'un peu
-  car je jette un peu trop

Après, on compte les points pour chaque niveau et le niveau qui jette le moins gagne !

## Zéro Gaspi, c'est permis ! Lundi 16 Mai

Dessine un bâton dans la case pour chaque élève

Jour	6 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>
				
				
				
Total				



# **Bilan de 2022**

- **Des éco - délégués motivés**
- **Une semaine à partager et à expliquer**
- **Une déco sympa**

**MAIS**

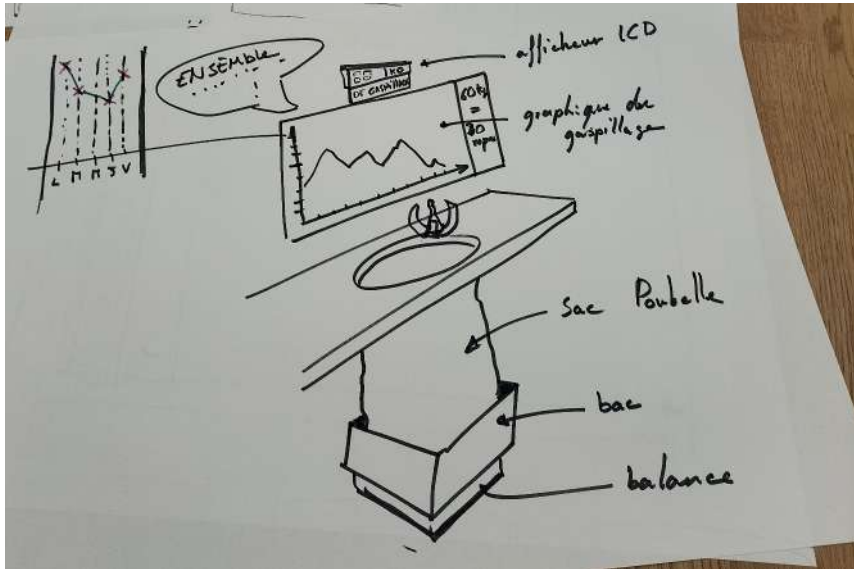
- **C'est difficile de compter tous les repas**
- **On n'a pas réussi à communiquer sur le résultat**

# Étape 3 RÉALISER



**BÂTISSEURS**  
de possibles

# Un nouveau projet !



- **On discute,**
- **On questionne les agents**
- **On élabore un plan !**



# **Et détourner des objets pour les adapter au projet**



**Faire des choix  
stratégiques**



**Comprendre la  
notice !**

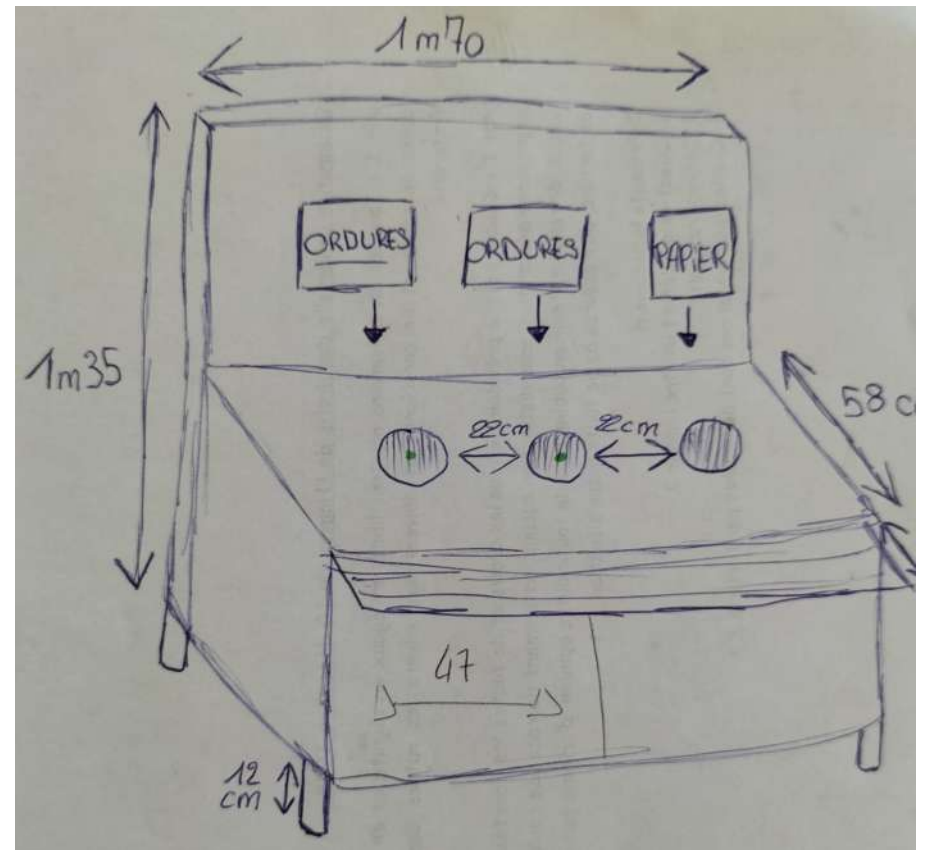


**Démonter pour  
savoir comment ça  
marche**

# Il faut s'adapter au meuble de la cantine



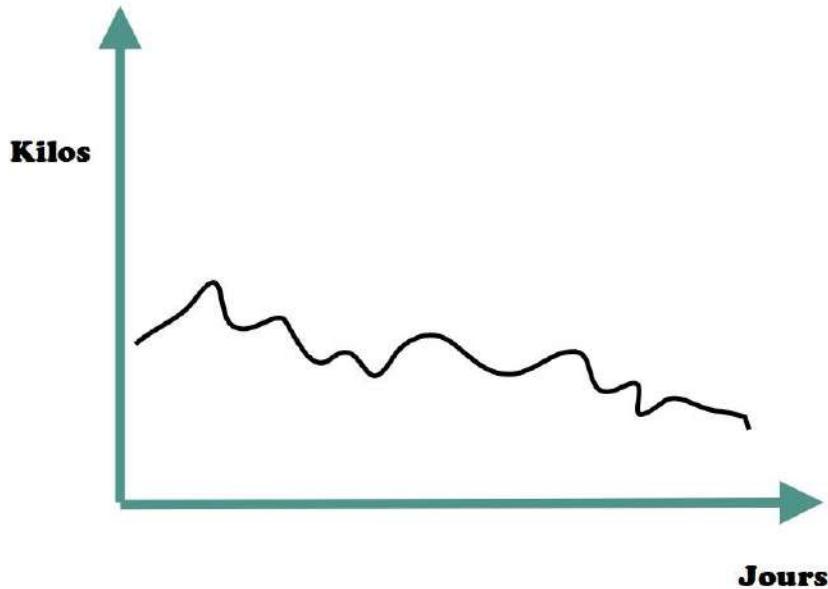
## Dessiner un plan précis



# Création d'un nouveau nom et d'un nouveau logo

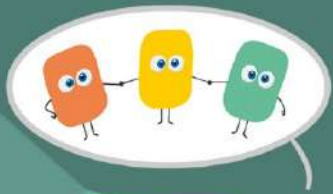


# Suite du projet



- **Réaliser un poster pour noter le poids des déchets, au jour le jour**
- **Rendre visible l'évolution du gaspillage**

**Sensibiliser et agir au quotidien !**



# Étape 4 PARTAGER

**BÂTISSEURS**  
de possibles



# Communiquer



# Partager



# FIN

Plus de projets en ligne :  
[projets.batisseursdepossibles.org](http://projets.batisseursdepossibles.org)



BÂTISSEURS  
de possibles