



## Jeu Concours "Sortir le robot du labyrinthe"

publié le 20/12/2024

Initiation à la programmation - Un casse-tête à difficulté croissante

*Descriptif :*

[https://www.youtube.com/watch?v=ddEP3v3V8f4&embeds\\_referring\\_euri=https%3A%2F%2Fadigitale.dev%2F](https://www.youtube.com/watch?v=ddEP3v3V8f4&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fadigitale.dev%2F)

Après un violent orage, MARI (une Machine Autonome de Réparation Intelligente) se réveille dans une usine de robots où elle a été fabriquée. La foudre a endommagé le centre de contrôle de l'usine, et seul MARI peut relever le défi de le réparer. Placez les tuiles d'action dans le bon ordre, et conduisez MARI à travers l'usine niveau par niveau !

Jouez une commande à la fois pour créer une séquence qui permettra à MARI d'atteindre l'issue menant à la salle suivante. Le système de programmation par tuile et de résolution de la séquence complète, amène beaucoup de variété dans les niveaux et vous force à réfléchir les différentes programmations possibles. De nouvelles commandes et de nouvelles tâches arriveront au fur et à mesure des niveaux de plus en plus complexe. Avec votre aide, MARI atteindra le dernier étage, et avec lui, le Centre de Commande !

Les gagnants du jeu sont :

- 1. Archimède, Maël, Evan avec 12 pts en 29min28s**
- 2. Théo, Keliane, Esteban avec 12 pts en 31min20s**
- 3. Constance, Nathan, Paulin avec 12 pts en 32min10s**

Bravo à tous les participants et merci aux arbitres / secrétaires.

### Portfolio



Académie  
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.