

# ANALYSE DIDACTIQUE HAND

PARTICIPATION AU SOCLE COMMUN					
COMPETENCE 1	COMPETENCE 3	COMPETENCE 4	COMPETENCE 5	COMPETENCE 6	COMPETENCE
<b>DIRE:</b>	<b>-ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES:</b> <b>-NOMBRE ET CALCULS:</b> <b>-GEOMETRIE:</b> <b>-GRANDEURS ET MESURES:</b> <b>-RESOLUTION DE PROBLEMES:</b> <b>-FONCTIONNEMENT DU CORPS HUMAIN:</b>	<b>-S'APPROPRIER UN ENVIRONNEMENT NUMERIQUE DE TRAVAIL:</b> <b>-ADOPTER UNE ATTITUDE RESPONSABLE</b> <b>-TRAITER ET GERER DES DONNEES</b> <b>-S'INFORMER, SE DOCUMENTER</b> <b>-ECHANGER</b>	<b>-AVOIR DES REPERES ARTISTIQUES</b> <b>-AVOIR EN TANT QU'ACTEUR ET SPECTATEUR</b> <b>LES VALEURS HUMANISTE DU SPORT</b> <b>-AVOIR UNE APPROCHE SENSIBLE DE LA REALITE</b>	<b>-CONNAÎTRE LES PRINCIPES ET FONDEMENTS DE LA VIE CIVIQUE ET SOCIALE:</b> <b>-AVOIR UN COMPORTEMENT RESPONSABLE:</b> <b>-FAIRE PREUVE D'ESPRIT CRITIQUE:</b>	<b>-DEVELOPPER SON AUTONOMIE ET SA CAPACITE DE JUGEMENT:</b> <b>-CONNAÎTRE SON CORPS ET DEVELOPPER SES CAPACITES PAR L'ACTIVITE PHYSIQUE:</b> <b>FAIRE PREUVE D'INITIATIVE:</b>

**COMPETENCE PROPRE A L'EPS MOBILISEE**  
**Conduire et maîtriser un affrontement individuel ou collectif**

Associer maîtrise de pouvoirs moteurs nouveaux et reconnaissance d'organisations spatiales nouvelles (affordance)  
 DEV INTEL SPATIO TEMPO (GARDNER; 97; FLEURANCE)  
 Respecter l'intégrité physique d'autrui (neutraliser et non ceinturer ou bousculer)

