



Atelier mathématique et ludique

publié le 26/02/2021

Descriptif :

Jeu de plateau mathématique

Dans la bonne humeur et l'entraide, ce jeudi 25 février 2021 après-midi, les élèves des classes de 5B, 6B et 6C ont expérimenté un jeu de plateau basé sur des énigmes mathématiques.



Dans le cadre de leur projet d'étude les quatre intervenantes étudiantes de Licence 3ème année de mathématiques à Poitiers ont animé les séances pour le plaisir des élèves.

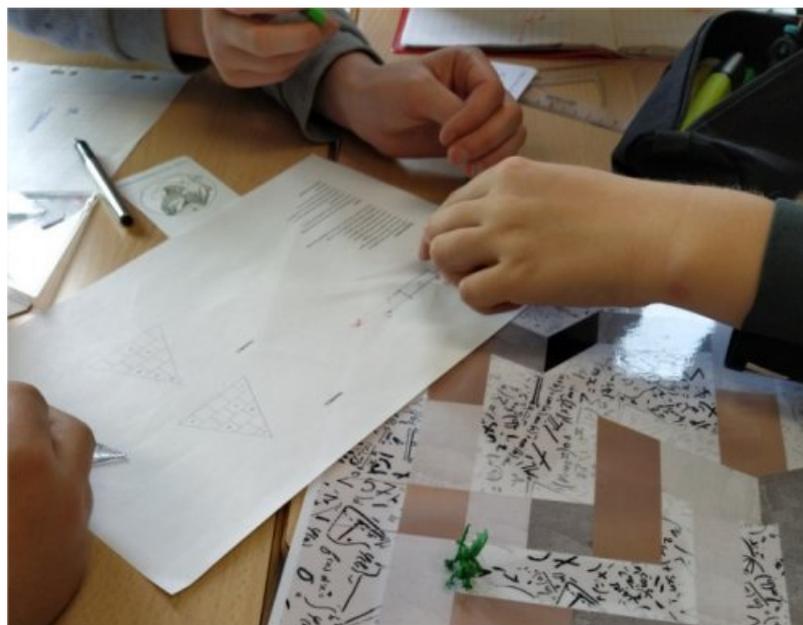


Ce jeu de coopération, créé de toutes pièces, se déroule dans un labyrinthe. Une équipe de mathématiciens chevauche leur dragon afin de s'échapper d'un terrible savant fou en résolvant ses énigmes.



Au verso des cartes, une courte biographie des mathématiciens est écrite pour le bonheur de la plupart.

Des chemins faciles pour certains et pour d'autre l'honneur d'essayer le chemin le plus dur ! De l'énergie (intellectuelle) dépensé il y en a eu !





Merci à Boiteau Clara, De Sousa Elise, Besse Mathilde et Bujon-Barbarit Tess pour leur intervention.
Merci aux élèves des classes de 5B, 6B et 6C d'avoir participé avec brio à cet atelier mathématique ludique.