



# Les anciens 4B au Futuroscope pour Numérixplore !

publié le 29/09/2024 - mis à jour le 30/09/2024

## 20 élèves de 3<sup>e</sup> à la découverte des métiers du numérique

Nos ex-élèves de 4B ont bravé la pluie, le vent, un temps digne des chasseurs de tornades jeudi dernier, accompagnés de Mme Loiseau (leur ancienne professeure principale) et d'une de leurs RUPN<sup>1</sup>.

Les portes du Futuroscope se sont ouvertes à eux ce jour-là mais avec quelques additions... En effet, des tentes parsemaient le site çà et là (ce qui leur valu quelques sueurs froides d'orientation par moments) et 1300 élèves de l'académie étaient conviés sur le parc !

Pour rappel, le challenge Numérixplore s'était tenu en fin d'année et avait vu s'affronter nos trois classes de 4<sup>e</sup>. Seuls les 4B avaient réussi à 100% ce défi et avaient décroché leur place pour l'événement.

Organisé dans le cadre du dispositif "Territoire numérique éducatif ( [TNE](#) ) de la Vienne" par le service de région académique du numérique éducatif (SRANE), en partenariat avec le Futuroscope, le Département de la Vienne, l'université de Poitiers, le campus Numeria, les services d'orientation et insertion professionnelle de la région académique et en présence de Maud Bregnon, porte-parole du gouvernement et ministre déléguée auprès du premier ministre, cette première édition du Numerixplore fut l'occasion pour eux de tester la robotique, réfléchir aux enjeux du numérique et découvrir les métiers du numérique via des témoignages inspirants, des vidéos, des animations, débats et discussions percutants.

Manipuler les robots avec le langage Scratch pour faire un combat de sumo, un match de foot ou une course reste l'activité que nos élèves ont préférée !

Plus d'informations [ici](#).

(1) Référent pour les Usages Pédagogiques du Numérique

### Portfolio

