



Techno Talents 2025 : Nos collégiens innovent !

publié le 19/06/2025

Le mercredi 18 juin, une équipe d'élèves du collège Agrippa d'Aubigné a participé au concours Techno Talents, organisé à la Maison de la Charente-Maritime. Ce concours départemental valorise l'innovation des collégiens à travers des projets techniques et créatifs.

Notre équipe, composée d'Abbygaëlle, Néo, Loup, Emma et Irysse, s'est distinguée avec un projet original et engagé : la création de puzzles pédagogiques en bois représentant des cartes géographiques. Ces puzzles visent à accompagner l'apprentissage des élèves de manière ludique et interactive.

Le projet a été entièrement réalisé dans le Fablab du collège, un atelier collaboratif équipé de machines comme la découpeuse laser ou l'imprimante 3D, permettant de passer rapidement de l'idée à la fabrication.

Leur travail a été salué par le jury et récompensé par une visite exceptionnelle du Fort Boyard, prévue le 3 juillet. Une belle reconnaissance pour ce groupe d'élèves motivés et créatifs !





Techno Talents

2024 - 2025

Concours de l'innovation
des collégiens de la Charente-Maritime

Carto'Bois
COLLÈGE AGRIPPA D'AUBIGNÉ – SAINTES

Carto'Bois

Contexte :
Ce projet est né d'une volonté de favoriser l'inclusion scolaire par des moyens concrets et ludiques. L'idée est de créer un outil pédagogique accessible à tous, notamment aux élèves allophones ou en situation de handicap, pour faciliter l'apprentissage de la géographie. Il s'agit d'un enjeu éducatif et humain, au cœur des valeurs du collège.

Présentation générale :
Un groupe de 5 élèves de 3e du Collège Agrippa d'Aubigné, encadré par leur professeur de technologie (M. Rotrou), a conçu des puzzles géographiques en bois dans le cadre du Fablab. Ce projet, baptisé "Carto'Bois", mobilise des compétences en dessin vectoriel, découpe laser et travail collaboratif. Il s'adresse aux classes UPE2A, ULIS, mais aussi à l'ensemble des élèves du collège et des écoles.

Réalisation :
Le projet a suivi une démarche rigoureuse : choix du thème, recherche de cartes, simplification des tracés, création de fichiers vectoriels avec Inkscape, puis découpe et gravure au laser sur du contreplaqué. Les élèves ont ensuite assemblé les puzzles, testé leur ergonomie et ajusté les pièces. Une boîte de rangement est en cours de conception pour assurer une utilisation durable.

Valorisation :
Le 18 juin, le projet sera présenté et accompagné d'un diaporama et des puzzles réalisés. Ces supports seront utilisés au CDI, en cours de géographie, dans les classes UPE2A et ULIS. Le projet a vocation à se poursuivre avec de nouvelles cartes (historiques, thématiques...) et à devenir un outil pédagogique pérenne au sein du collège.









charente-maritime.fr



