

Compétence 4 : LA MAITRISE DES TECHNIQUES USUELLES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION

Code	Connaissances	Date
S'APPROPRIER UN ENVIRONNEMENT INFORMATIQUE DE TRAVAIL		
	<i>Utiliser, gérer des espaces de stockage à disposition</i>	
C.1.3	Je sais organiser mes espaces de stockage.	
C.1.4	Je sais lire les propriétés d'un fichier : nom, format, taille, dates de création et de dernière modification	
	Utiliser les périphériques à disposition	
C.1.5	Je sais paramétrer l'impression (prévisualisation, quantité, partie de documents...).	
	Utiliser les logiciels et les services à disposition	
C.1.1	Je sais m'identifier sur un réseau ou un site et mettre fin à cette identification.	
C.1.2	Je sais accéder aux logiciels et aux documents disponibles à partir de mon espace de travail.	
C.1.6	Je sais faire un autre choix que celui proposé par défaut (lieu d'enregistrement, format, imprimante...).	
ADOPTER UNE ATTITUDE RESPONSABLE		
	<i>Connaître et respecter les règles élémentaires du droit relatif à sa pratique</i>	
C.2.1	Je connais les droits et devoirs indiqués dans la charte d'usage des TIC et la procédure d'alerte de mon établissement.	
C.2.3	Lorsque j'utilise ou transmets des documents, je vérifie que j'en ai le droit.	
	<i>Protéger sa personne et ses données</i>	
C.2.2	Je protège ma vie privée en ne donnant sur Internet des renseignements me concernant qu'avec l'accord de mon responsable légal.	
C.2.5	J'applique des règles de prudence contre les risques de malveillance (virus, spam...).	
C.2.6	Je sécurise mes données (gestion des mots de passe, fermeture de session, sauvegarde).	
	<i>Faire preuve d'esprit critique face à l'information et à son traitement</i>	
C.2.4	Je m'interroge sur les résultats des traitements informatiques (calcul, représentation graphique, correcteur...).	
	<i>Participer à des travaux collaboratifs en connaissant les enjeux et en respectant les règles</i>	
C.2.7	Je mets mes compétences informatiques au service d'une production collective.	
CRÉER, PRODUIRE, TRAITER, EXPLOITER DES DONNÉES		
	<i>Saisir et mettre en page un texte</i>	
C.3.1	Je sais modifier la mise en forme des caractères et des paragraphes, paginer automatiquement.	
C.3.2	Je sais utiliser l'outil de recherche et de remplacement dans un document.	
	<i>Traiter une image, un son ou une vidéo</i>	
C.3.7	Je sais traiter un fichier image ou son à l'aide d'un logiciel dédié notamment pour modifier ses propriétés élémentaires.	
	<i>Organiser la composition du document, prévoir sa présentation en fonction de sa destination</i>	
C.3.3	Je sais regrouper dans un même document plusieurs éléments (texte, image, tableau, son, graphique, vidéo...).	
C.3.4	Je sais créer, modifier une feuille de calcul, insérer une formule.	
C.3.5	Je sais réaliser un graphique de type donné.	
	<i>Différencier une situation simulée ou modélisée d'une situation réelle</i>	
C.3.6	Je sais utiliser un outil de simulation (ou de modélisation) en étant conscient de ses limites.	
S'INFORMER, SE DOCUMENTER		
	<i>Consulter des bases de données documentaires en mode simple (plein texte)</i>	
C.4.1	Je sais rechercher des références de documents à l'aide du logiciel documentaire présent au CDI.	
C.4.2	Je sais utiliser les fonctions principales d'un logiciel de navigation sur le web (paramétrage, gestion des favoris, gestion des affichages et de l'impression).	
	Identifier, trier et évaluer des ressources	
C.4.4	Je sais relever des éléments me permettant de connaître l'origine de l'information (auteur, date, source...).	
	<i>Chercher et sélectionner l'information demandée</i>	
C.4.3	Je sais utiliser les fonctions principales d'un outil de recherche sur le web (moteur de recherche, annuaire...)	
C.4.5	Je sais sélectionner des résultats lors d'une recherche (et donner des arguments permettant de justifier mon choix)	

COMMUNIQUER, ÉCHANGER		
	<i>Écrire, envoyer, diffuser, publier</i>	
C.5.3	Je sais envoyer ou publier un message avec un fichier joint.	
C.5.4	Je sais utiliser un carnet d'adresses ou un annuaire pour choisir un destinataire	
	<i>Recevoir un commentaire, un message y compris avec pièces jointes</i>	
C.5.2	Je sais ouvrir et enregistrer un fichier joint à un message ou à une publication.	
	Exploiter les spécificités des différentes situations de communication en temps réel ou différé	
C.5.1	Lorsque j'envoie ou je publie des informations, je réfléchis aux lecteurs possibles en fonction de l'outil utilisé.	

Compétence 3 : SAVOIR UTILISER DES CONNAISSANCES DANS DIVERS DOMAINES SCIENTIFIQUES

Les objets techniques : analyse, conception et réalisation ; fonctionnement et conditions d'utilisation

L'élève doit :

- savoir que la maîtrise progressive de la matière et de l'énergie permet à l'Homme d'élaborer une extrême diversité d'objets techniques, dont il convient de connaître :
 - les conditions d'utilisation ;
 - l'impact sur l'environnement ;
 - le fonctionnement et les conditions de sécurité ;
- être familiarisé avec les techniques courantes, le traitement électronique et numérique de l'information et les processus automatisés, à la base du fonctionnement d'objets de la vie courante.

Code	Connaissance	Date
OT	En situation, l'élève est capable de :	
OT1	- formaliser une description du besoin	
OT2	- décrire les fonctions de l'objet technique	
OT3	- définir des critères d'appréciation d'une fonction	
OT4	- dresser la liste des contraintes à respecter	
OT5	- compléter un cahier des charges simplifié	
OT6	- proposer des solutions techniques	
OT7	- expliquer ce qu'est le cycle de vie d'un produit	
OT8	- situer dans le temps les inventions en rapport avec l'objet technique, l'évolution des principes techniques	
OT9	- repérer le ou les progrès apportés à un objet technique en respectant des contraintes liées au développement durable	
OT10	- rédiger les consignes de sécurité dans un mode opératoire	
OT11	- définir les contrôles pour les opérations de fabrication	
OT12	- créer le planning de réalisation d'un prototype	
OT13	- concevoir le processus de réalisation (antériorités, ordonnancement) ; conduire la réalisation d'un prototype ;	
OT14	- reconnaître la chaîne d'énergie et la chaîne d'information dans un objet technique réel ou sa maquette.	

Compétence 3 : ENVIRONNEMENT ET DÉVELOPPEMENT DURABLE

Mobiliser ses connaissances pour comprendre des questions liées à l'environnement et au développement durable

L'élève doit :

- maîtriser des connaissances sur l'influence de l'Homme sur l'écosystème (gestion des ressources ...) ;
- justifier, grâce aux connaissances qu'il a acquises, les attitudes responsables à avoir en matière d'environnement et de développement durable.

Code	Connaissance	Date
ED	Dans le cadre d'études de cas, l'élève est capable de :	
ED1	- identifier l'impact des activités humaines sur la répartition des êtres vivants et la biodiversité ;	
ED2	- identifier le caractère non renouvelable de certaines ressources géologiques ;	
ED3	- justifier le caractère plus ou moins polluant des différentes sources d'énergie et de leur utilisation ;	
ED4	- formaliser la nécessité d'une gestion raisonnée des ressources en eau et les principales solutions technologiques pour consommer moins d'énergie et d'eau dans un habitat ;	
ED5	- repérer les principaux impacts de la production, de la transformation et du recyclage d'un objet technique	