



Un jeu de plateau pour l'atelier maths-sciences

publié le 22/02/2014

Descriptif :

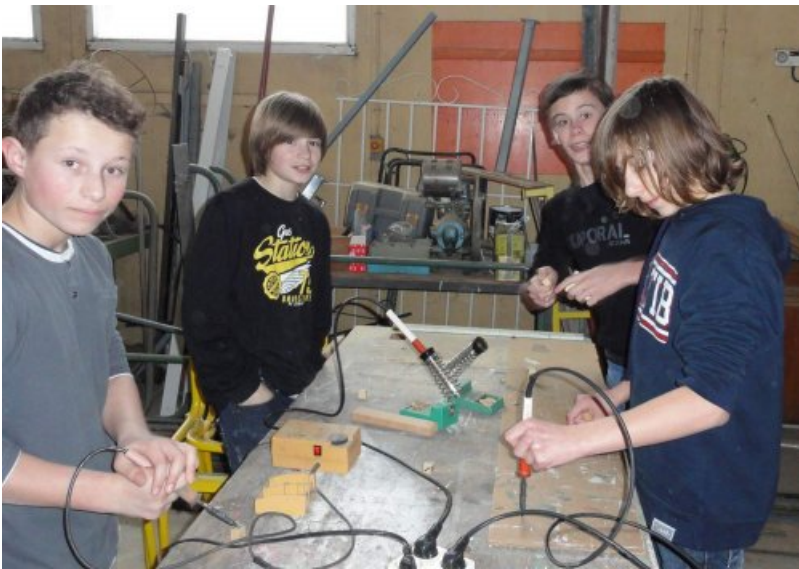
L'atelier maths-sciences poursuit ses activités de l'année avec la réalisation d'un jeu de plateau sur le thème des inventions.

L'atelier maths-sciences poursuit ses activités de l'année avec la réalisation d'un jeu de plateau sur le thème des inventions.

Chacun des 9 élèves a réalisé en salle informatique le support du futur jeu en sélectionnant 6 familles d'inventions et en positionnant les éléments clés du déroulement du jeu (cases "chance", cases "question" , atelier de réparation des inventions ...etc).



Une fois cette phase informatique terminée, le groupe s'est dirigé vers l'atelier où, épaulé par Alain et Bruno, il s'est attelé à un autre travail, plus manuel : la fabrication du socle du jeu, puis des dés en bois et des pions.



Une boîte de rangement pour l'ensemble des pièces est à l'étude, et la dernière phase consistera à élaborer toutes les cartes qui serviront à jouer.



Un exemplaire du jeu sera mis au CDI pour que les élèves puissent le tester dès sa finition, mais, d'ici là ... que d'heures de travail à fournir !!!

