



## SVT / Français - 6°A - Créatures mythologiques

publié le 07/07/2021

Cette année, les 6èmes A ont créé un jeu de société inspiré par un jeu du commerce.

Ils ont réalisé des cartes présentant les monstres à faire deviner avec l'aide de Mme PEBERAY (professeur de Français) et Mme ANGEL (professeur de SVT). Puis les élèves ont imaginé les symboles à placer sur le plateau de jeu avec Mme THIVEND (professeur d'Arts Plastiques).

Au programme : découverte des mythologies grecques, égyptiennes, japonaises, écossaises et nordiques !

Un beau tour du monde des créatures fantastiques !

### Portfolio



**Académie  
de Poitiers**

**Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.**

**Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.**