Activite : la femme dans les jeux-vidéo

publié le 14/09/2016

Descriptif :

Dans le cadre du projet "Egalité filles-garçons" les élèves de 5è vont étudier l'image donnée de la femme dans la littérature jeunesse et dans les jeux vidéo. Les réalisations qui seront faites ans le cadre de ces activités seront proposées au coucours organisé par l'Observatoire des inégalités

I-Clash Royal : Présentation du jeu
Les personnages : Consulte ce site : observe les personnages, quelles remarques peux-tu faire ?

II-Farming simulator : quelle place et quelle image sont données des femmes dans ce jeu ?

III-Call of duty
1-Lis cet article et observe l'illustration : quelles remarques peux-tu formuler ?

2-Que nous apprend cet article sur la présence de femmes dans le jeu ?

3-Un joueur a écrit cet article qui certes comporte plusieurs erreurs d'orthographe (un bonbon offert pour chaque erreur trouvée !!) mais a le mérite de proposer plusieurs photos d'un personnage féminin du jeu : quelles remarques peux-tu faire concernant l'apparence d' Abigail "Misty" Briarton ? (Une galerie de photos est proposée à la fin de l'article)

4-Si tu es "gameur" ou "gameuse", choisis un jeu auquel tu joues et fais un rapide compte-rendu de la place et de l'image tenue par la femme

5-Réalise une carte qui présenterait un personnage féminin d' un jeu vidéo imaginaire.

En savoir plus

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.