



Jeux vidéo et éducation

publié le 19/02/2020

Jeux vidéo et éducation

Voici un livre intéressant sur l'univers du jeu vidéo, intitulé : Jeux vidéo et éducation. Qui plus est, il est gratuit !

Ce manuel de pédagogie vidéoludique, précise le propos introductif, à destination du monde éducatif et enseignant offre « un [...] regard éclairé pour construire un avis argumenté sur une culture immense et encore aujourd'hui largement ignorée aussi bien du grand public que des joueurs souvent concentrés sur quelques blockbusters ». C'est aussi « un regard pédagogique par la mise à disposition d'outils pour comprendre le média, pour initier au numérique et pour apprendre par ce média ».

Dans cette 3e version enrichie de plusieurs chapitres (français, mathématiques, sciences, éducation au média jeu vidéo et Minecraft), le jeu vidéo ne se réduit pas à un seul objet d'étude mais devient un moyen parmi d'autres pour apprendre.

Voir le lien sur le café péda.

<http://www.cafepedagogique.net/lexpresso/Pages/2019/10/26102019Article637076787408214266.aspx>

Le manuel est téléchargeable ici : <http://www.educajeux.be/>

Avis aux amateurs.



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.