



Escape Game en 5e

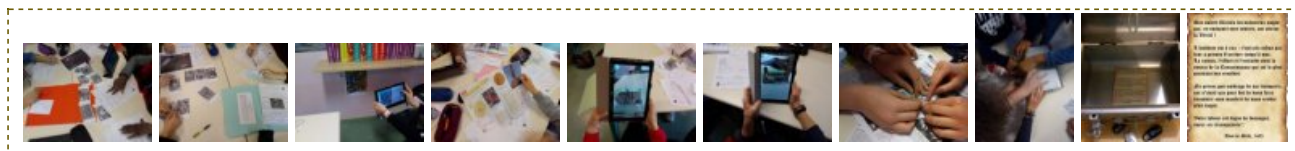
publié le 26/03/2019

Du 8 au 13 mars, les élèves de 5eD ont réalisé le chapitre d'histoire sur les villes au Moyen Age sous forme d'Escape Game. Ils devaient résoudre quatre énigmes pour trouver les quatre codes fermant les cadenas d'un coffre dans lequel était enfermée l'antidote.

Ils ont utilisé différents outils. Ils devaient scanner des QR-Codes, utiliser des photocopies et une application sur les tablettes pour découvrir des églises en réalité augmentée. Ils ont complété des grilles de mots croisés sur Learningapps.

Ils ont réussi à résoudre les énigmes avec brio. Tous les élèves se sont investis et ont travaillé en équipes. Ils ont ainsi découvert les villes au Moyen Age de manière ludique.

Portfolio



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.