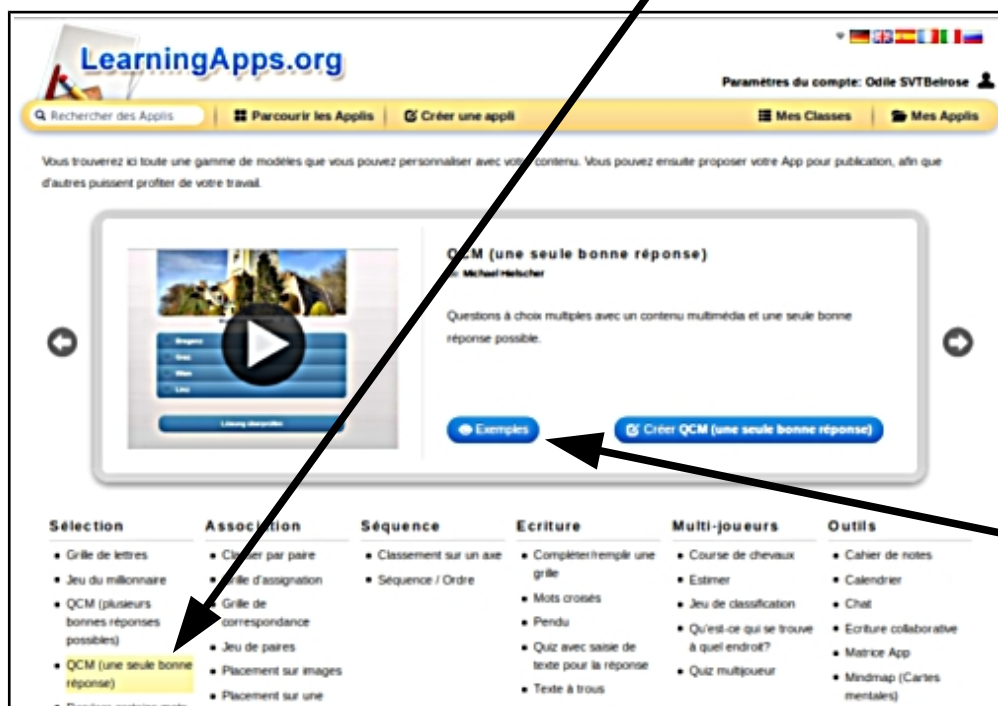


Créer un QCM dans Learningapps

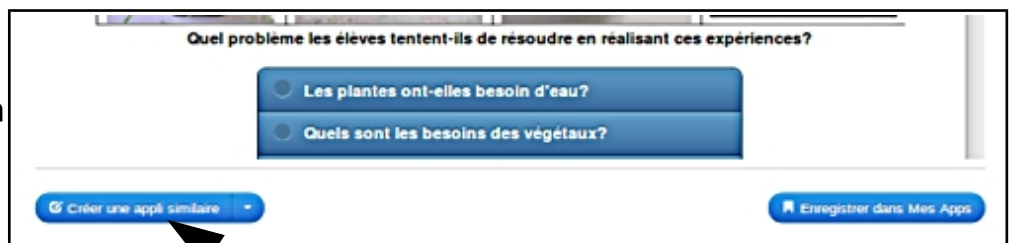
Vous allez choisir un QCM existant et simplement modifier les questions/réponses

Attention à ne publier que des médias dont vous avez vérifié la libre diffusion possible (et en tout cas, toujours donner un titre, nommer l'auteur, et la source où vous l'avez trouvé.)

- ▶ Aller sur le site www.learningapps.org et se connecter (cliquer en haut à droite sur le bouton **Se connecter**) en entrant son nom d'utilisateur et son mot de passe.
- ▶ Cliquer ensuite sur **Créer une Appli**. Dans la nouvelle page qui s'affiche, en bas à gauche dans la colonne **Sélection**, choisir **QCM (une seule bonne réponse)**.



- ▶ Pour visualiser des exemples de QCM et choisir celui qui vous aimeriez modifier avec vos propres questions/réponses, cliquer sur **Exemples**.
- ▶ Dans la pages qui apparaît, parcourir les applis et **ouvrir** (en cliquant dessus) celle qui vous intéresse. Pour la modifier, cliquez sur le bouton en bas à gauche **Créer une appli similaire**.
- ▶ Cette nouvelle page permet de modifier tout le QCM et ainsi de se l'approprier. Modifier les champs **Titre de l'Appli / Consigne**.



- ▶ Chaque question est un élément. Une question peut-être posée sous différentes formes : texte // image // texte lu // fichier audio // vidéo

Questions

Veillez rédiger une question et à chaque fois jusqu'à quatre réponses. Il est également possible de rédiger un texte de feed-back (réponse expliquée) pour chaque réponse.

Question 1:

Bonne réponse: Remarque:

Réponse expliquée Bonne réponse:

- ▶ Pour effacer un champs déjà rempli et y mettre vos informations cliquer sur le symbole de la poubelle puis remplir le champs avec vos données.

- ▶ Si vous avez besoin de moins de questions, cliquez sur **la poubelle** à côté des questions en trop.

Question 5: Taille: 976 x 380 Remarque: Décrivez les résultats de l'expérience 3 :

- ▶ Si vous avez besoin de plus de questions, cliquer sur le bouton en bas de la liste des questions

- ▶ Vous avez entre autre les possibilités de **Trier les questions** (modifier à chaque partie l'ordre des questions), choisir ou non le mode **Evaluation à la fin** (même si la réponse est fausse, le joueur passe à la question suivante. La bonne réponse sera surlignée. Un récapitulatif du score apparaît à la fin. Sans évaluation vous devez choisir tant que vous n'avez pas trouvé la bonne réponse), et choisir ou non une **image d'arrière plan**.

- ▶ Voilà ! Il ne vous reste plus qu'à enregistrer votre application (bouton tout en bas à droite **Enregistrer l'appli**). Elle est alors **stockée dans votre espace perso** accessible par le bouton en haut à droite « **Mes Applis** ».

- ▶ Elle va s'afficher. Vous pouvez la tester. **Si c'est ok il n'y a plus rien à faire.** Sinon, cliquez sur **Modifier l'Appli**.

Créer une appli similaire

Appli privée. Appli publique.

Créer un lien vers cette Appli et l'envoyer

Lien hypertexte:

Lien vers le plein écran:

Intégrer:

SCORM Books Author Developer Source

Signaler un problème

Facebook Twitter LinkedIn Google+ Email Pinterest WhatsApp Email

- ▶ Vous pouvez ensuite **la rendre publique** (par défaut, elle est privée) pour les visiteurs du site.

- ▶ Vous pouvez **la partager** dans vos réseaux et par mail en envoyant le lien.

- ▶ Sur ce même principe, vous pourrez créer bien d'autres applis :-)