



# La maison d'un petit personnage. 5èmes

publié le 02/11/2017 - mis à jour le 05/07/2018

## Architecture - Projets en 3D

---

Sommaire :

- Déroulement
  - Des travaux :
- 

### Une initiation à la 3D et à l'architecture .

Un des principes de l'architecture est de faire correspondre la forme d'un bâtiment à sa destination. Ici, nous sommes sur le thème la **maison individuelle** d'un petit personnage d'illustration...

Qui est-il ? Comment pourrait être sa maison ?

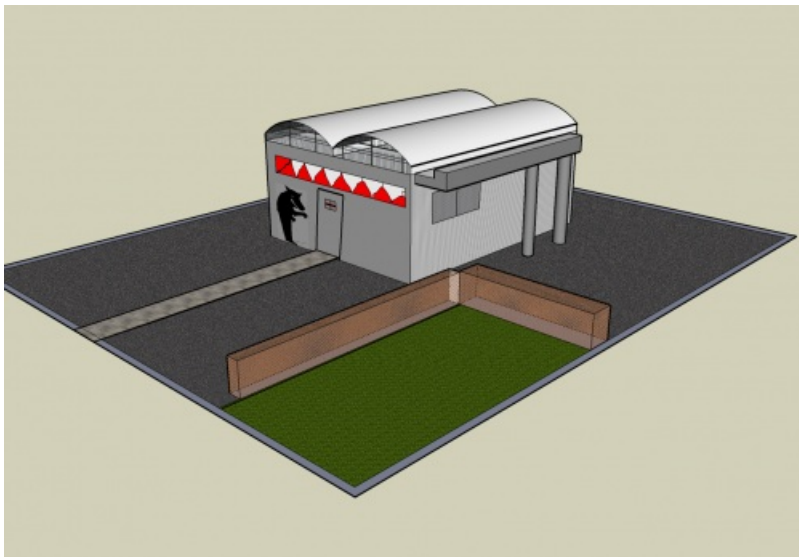
**Forme, matériaux, couleurs, lieu d'implantation ...**

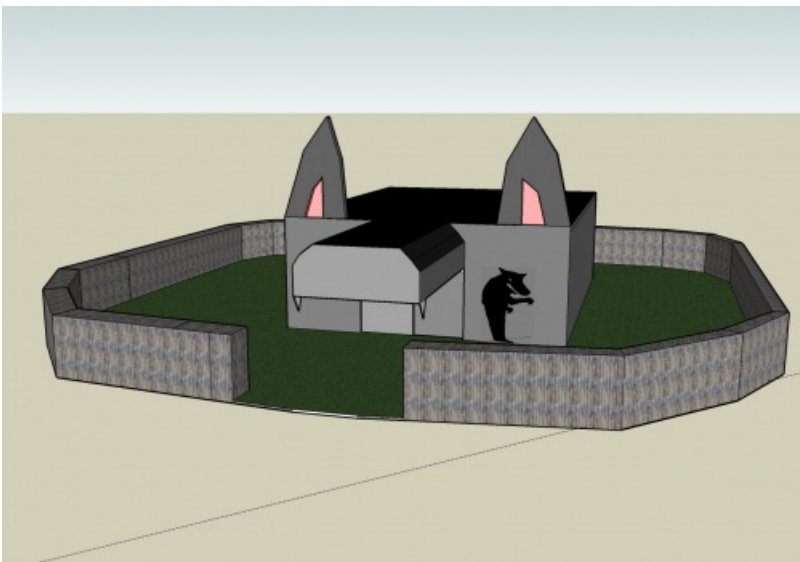
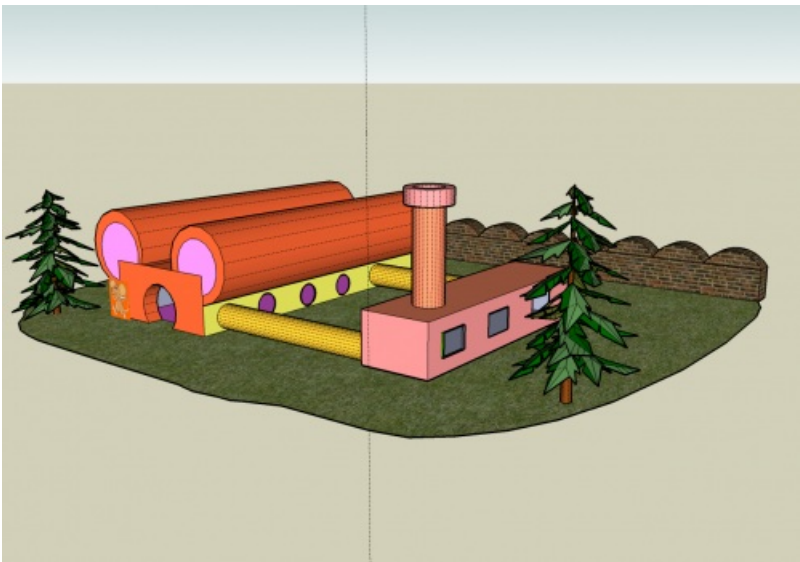
La maison est modélisée en 3D, le personnage est rajouté ensuite en 2D (à partir d'une "exportation")

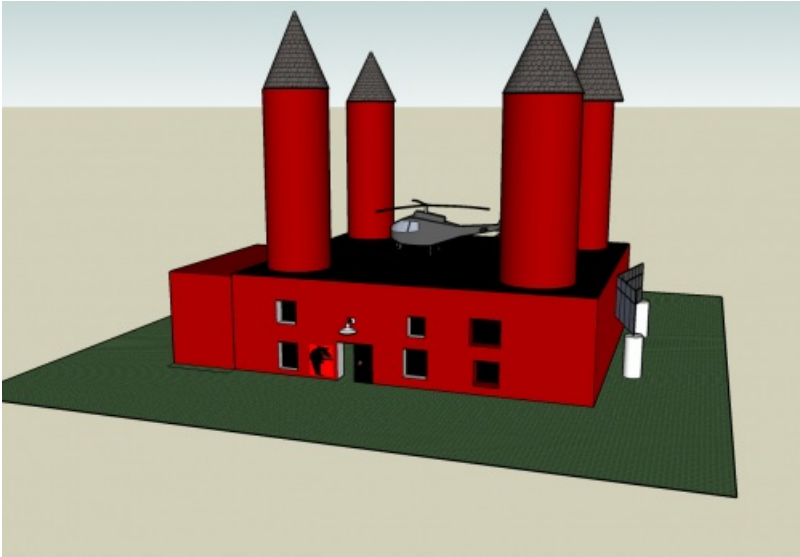
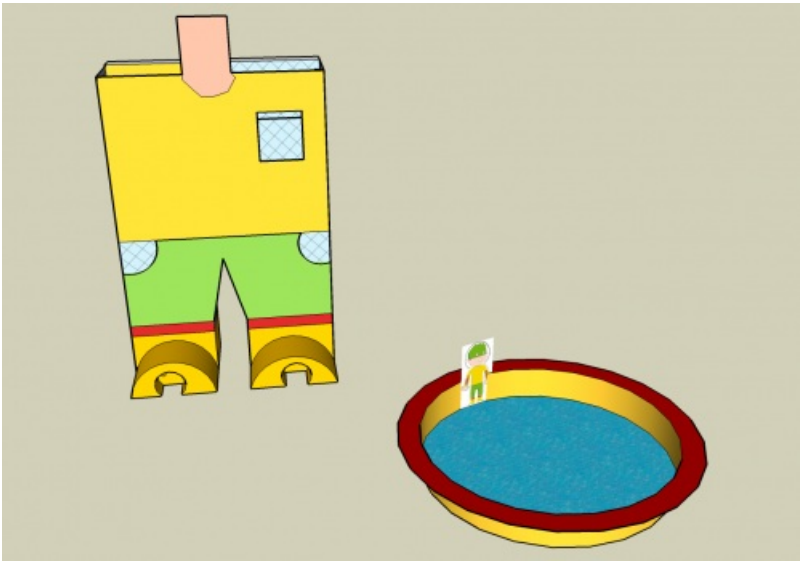
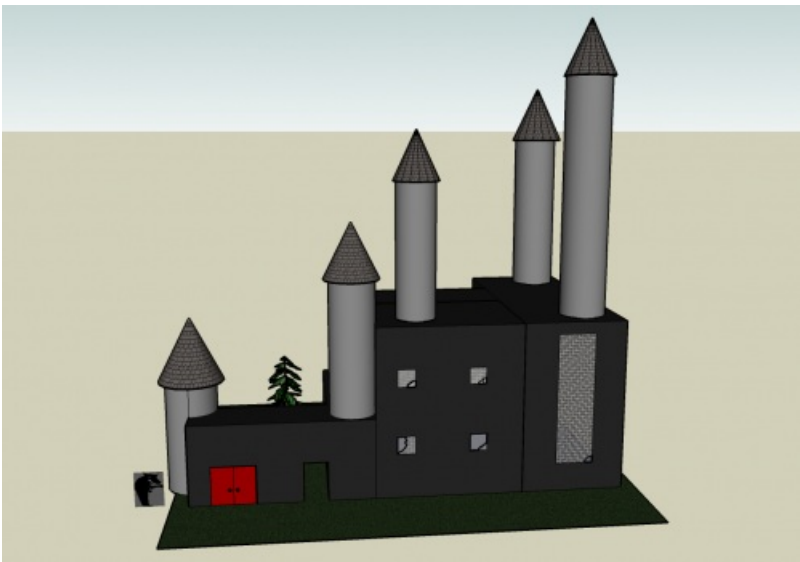
#### ● Déroulement

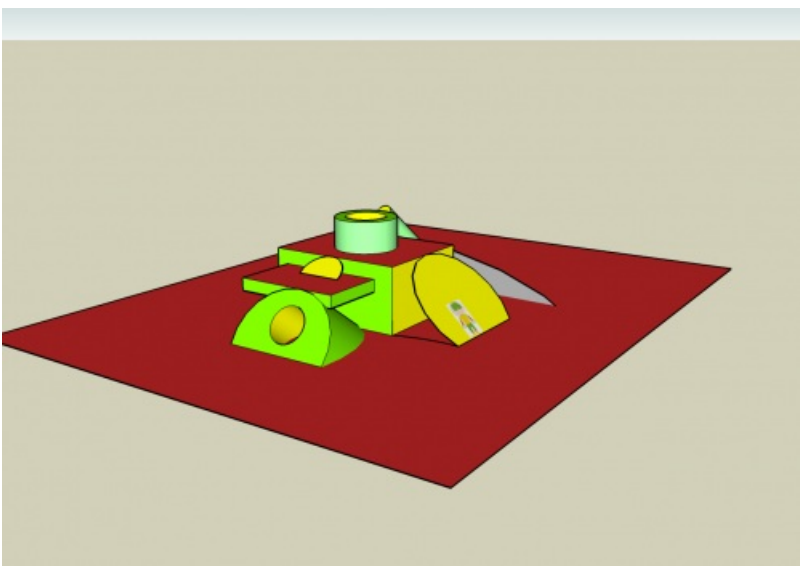
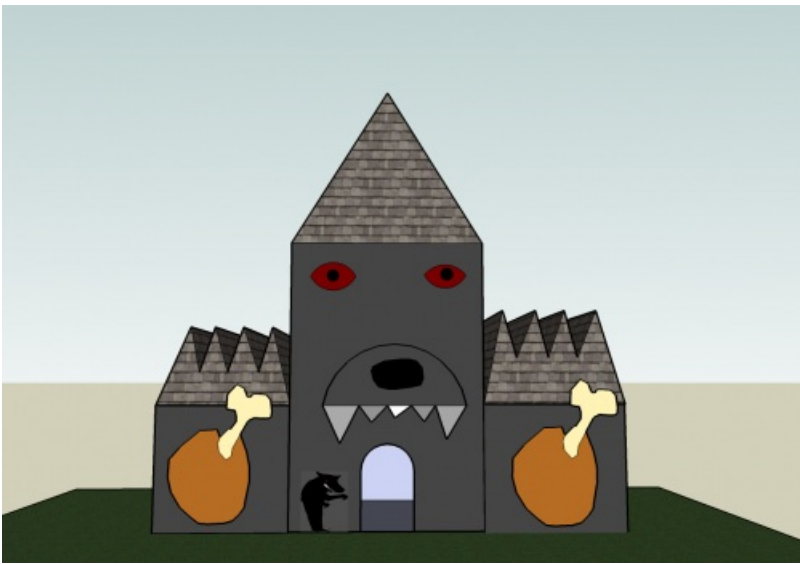
- Les élèves disposent de plusieurs personnages
- Description des personnages, de leur caractère supposé, quelques exemples de maisons possibles
- Les maisons ressemblent souvent à leur propriétaire
- Projets sur papier
- Réalisation en 3D
- Le personnage est ajouté par collage en 2D
- Nous regardons les résultats

#### ● Des travaux :









Portfolio

