



Travail sur les textures virtuelles. Années 2007-08 , 2008-09

publié le 14/07/2009 - mis à jour le 20/06/2018

Comment ça marche ?

Descriptif :

Les élèves rentrent dans le système de l'ordinateur...

Sommaire :

- Rapport au programme

● Rapport au programme

6ème L'objet, présentation et représentation

Objet réel, objet virtuel

Fabrication d'objets selon différentes techniques

L'Objet et sa représentation (image 2D, fixe)

Déroulement de la séquence :

- Comment fonctionne le mode "texture" ? et fabrication de textures
- Utilisation des textures fabriquées

 [Comment "rentrez dans le système?"](#) (Word de 205.5 ko)

Des travaux d'élèves

Travaux de l'année 2006

Portfolio



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.