Jeux sérieux

publié le 17/10/2017 - mis à jour le 13/09/2021

Un jeu sérieux (traduction littérale du vocable anglais serious game : de l'anglais serious, « sérieux » et game, « jeu ») est d'après la définition proposée en 2006 par Julian Alvarez et Olivier Rampnoux un logiciel qui combine une intention sérieuse, de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo. La vocation d'un Serious Game est donc de rendre attrayante la dimension sérieuse par une forme, une interaction, des règles et éventuellement des objectifs ludiques. De manière synthétique, un Serious Game englobe tous les jeux vidéo qui s'écartent du seul divertissement.

Voici une sélection de jeux sérieux :

Climcity : gérer la consommation énergétique et les émissions de gaz à effet de serre d'une ville

Tu publies ? Réfléchis : apprendre à gérer ton image sur Internet

Planète précieuse : apprendre les éco-gestes

Machines simples : plans inclinés, leviers, roues et poulies, engrenages...

Construis ta cité romaine : la cité, les bâtiments, les habitants...

Construis ta cité médiévale : la cité, les bâtiments, les habitants...

Cargo bridge : tester des structures en treilli

Maisons du monde : construis 5 maisons du monde et visite leur intérieur

Blockly Games : programmer à l'aide blocs et vérifier le fonctionnement du programme

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.