

CALENDRIER 2012-2013 A.S

- Mercredi 19 Septembre : Journée du sport scolaire
- Mercredi 26 Septembre : « Journée PROMO » avec Cirque, Escalade, Basket et Rugby flag à JONZAC
- Mercredi 3 Octobre : 1^{ère} Compétition individuelle **BADMINTON**
- Mercredi 10 Octobre : 1^{ère} Compétition **BASKET**
- Mercredi 17 Octobre : 1^{ère} Compétition **HAND**
- Mercredi 24 Octobre : 2^{ème} Compétition individuelle **BADMINTON**

VACANCES DE TOUSSAINT du 27 Octobre au 11 Novembre

- Mercredi 14 Novembre : 1^{ère} JOURNEE **FUTSAL**
- Mercredi 21 Novembre : **CROSS district** à Jonzac
- Mercredi 28 Novembre : 2^{ème} Compétition **HAND**
- Mercredi 5 Décembre : **CROSS Départemental** à Aytré pour les élèves qualifiés du 21/11/2012
- Mercredi 12 Décembre : 3^{ème} Compétition individuelle **BADMINTON**

VACANCES DE NOEL du 22 décembre 2012 au 6 Janvier 2013

- Mercredi 9 Janvier : JOURNEE **FUTSAL** et **CIRQUE**
- Mercredi 16 Janvier : JOURNEE de **RUN & BIKE** à Mirambeau
- Mercredi 23 Janvier : 2^{ème} Compétition **BASKET**
- Mercredi 1^{er} Février : JOURNEE **RUN & BIKE** à St Aigulin
- Mercredi 6 Février : Interdistrict **HAND**
- Mercredi 13 Février : Compétition qualificative **BADMINTON**

VACANCES DE FEVRIER du 16 Février au 3 Mars 2013

- **Mercredi 6 Mars** : Compétition INTER-DISTRICT **BADMINTON**
Benjamins et Minimes pour les élèves qualifiés du 13 Février.
Qualification pour les départementaux.
- **Mercredi 27 Mars** : RAID Collège à Boyardville

VACANCES DE PAQUES du 13 Avril au 28 Avril 2013

- **Mercredi 22 Mai** : Journée DANSE au Gallia Théâtre à Saintes
- **Du 5 Juin** : Festival Arts de la rue à St Martin de ré
- **Mercredi 12 Juin : FETE DES AS**

- ✓ Soyez attentifs aux informations données par vos professeurs et inscrits sur le tableau dans la cour, il se peut qu'il y ait des modifications.
- ✓ VENEZ aux compétitions c'est un moment qui permet de situer son niveau en se confrontant à d'autres élèves de d'autres collèges, bref...

...un p'tit peu d'adrénaline et de dépassement de soi !!!