



semaine du numérique et des sciences informatiques

publié le 07/12/2023 - mis à jour le 09/12/2023

Descriptif :

Découverte des métiers du numérique par les quatrièmes.

Cette semaine les élèves de 4ème ont découvert des métiers du numérique et des sciences informatiques en cours de Technologie.

Activité de découverte à l'aide du site Onisep puis création d'une affiche sur un métier découvert.

Voici différents métiers découverts : Désigner UX, Architecte numérique, expert en sécurité informatique, webdesigner, rédacteur on line, développeur informatique, intégrateur, community manager, testeur informatique, administrateur réseau
ainsi que quelques affiches à ouvrir.

Documents joints

 dayan_et_lou (PDF de 50.2 ko)

 oceane_et_lise (PDF de 80.2 ko)

 salma_et_chloe (PDF de 27 ko)

 philae_et_lilou (PDF de 47.7 ko)

 lenny_est_nino (PDF de 34.6 ko)

 OSCARO (PDF de 99.1 ko)

 jade_et_maxime (PDF de 125 ko)

 lea_et_camille (PDF de 136.6 ko)

 marius_et_arthur (PDF de 98.3 ko)



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.