Ponts et ouvrages

publié le 05/05/2010

Les logiciels

Plusieurs logiciels permettent de simuler des stuctures. Le but apparent est de construire un pont qui va enjamber un bras de rivière. C'est aussi l'occasion de s'initier à la construction de structures triangulées et à la résistance des matériaux.

Il existe plusieurs de ces logiciels (gratuits ou en versions de démonstration) parmis lesquels :

- Bridge Building Game
- Bridge Builder
- Pontifex
- Bridge It
- World of Goo (1 heure d'essai seulement)

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.