



# RESULTATS enquête " Ecrans, sommeil et jeux vidéo" auprès de tous les élèves de 6ème

publié le 23/03/2017

Depuis 3 ans, le collège fait le choix de sensibiliser les élèves et les familles à l'utilisation des écrans et des jeux vidéo. Nous constatons régulièrement que de nombreux élèves présentent des signes de fatigue, souvent liés à l'utilisation des différents écrans (ordinateurs, tablettes, consoles ou téléphones). De plus une pratique des jeux vidéo, non maîtrisée dans le temps, peut avoir des répercussions directes sur le travail de votre enfant et par conséquent sa réussite scolaire.

Nous menons chaque année une enquête auprès de tous nos élèves de 6ème dans le cadre du CESC (comité d'éducation à la santé et à la citoyenneté).

Un livret a été distribué à votre enfant suite à la sensibilisation effectuée par Mme Bertin (infirmière et M. Mangin (CPE)

Nous vous invitons à prendre connaissance des résultats en ouvrant la pièce jointe.

Document joint

 Résultat enquête 6ème (PDF de 62.5 ko)