



Logiciels


publié le 13/02/2013 - mis à jour le 09/01/2018

Comme je vous sais avide d'apprendre et curieux de tout voici deux logiciels à télécharger (déjà utilisés en cours par certaines classe).

Le logiciel **plante** vous permet de réaliser virtuellement les expériences réalisées en classe sur les besoins nutritifs des plantes.

Le logiciel **pelote** vous permet de réaliser virtuellement la dissection d'une pelote de réjection.

Ce sont des logiciels qui sont, bien entendu, libres de droits.

Pour télécharger le logiciel pelote [cliquer sur ce lien](#) 

Pour télécharger le logiciel plante, enregistrer le fichier suivant sur votre ordinateur :

 **plante21** (EXE de 1.5 Mo)



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.