

Programme de la semaine des mathématiques

« Jouons ensemble avec les mathématiques... »

Jeu 3 : Pan dans le mille !

Principe :

Pan dans le mille permet de retrouver le nombre **1000** de neuf façons différentes.

Chaque symbole doit être remplacé par un même chiffre de 1 à 9.

La calculatrice est inutile... On peut évaluer mentalement le résultat.

Les neuf chiffres de 1 à 9 doivent être utilisés 1 et 1 seule fois.

À toi de retrouver leur place !

Attention ! Certaines lignes admettent plusieurs

Solutions...

□ □ □ + □ □ + □ + □ + □ = 1000

(◇ ◇ ◇ + ◇ ◇ ◇) + (◇ × ◇ ◇) - (◇ × ◇ × ◇) = 1000

(◎ ◎ ◎ × ◎) + (◎ : ◎) = 1000

▨ ▨ ▨ + ▨ ▨ + ▨ ▨ + ▨ ▨ - ▨ - (▨ : ▨) = 1000

(▲ ▲ × ▲ ▲ × ▲) + (▲ × ▲ × ▲ × ▲ × ▲) = 1000

♠ ♠ ♠ + (♠ : ♠) = 1000

♥ ♥ ♥ ♥ - ♥ ♥ ♥ = 1000

(★ ★ ★ + ★ ★ ★) - (★ ★ + ★ ★) = 1000

(✱ ✱ ✱ ✱ - ✱ ✱ ✱) : ✱ = 1000



Servez-vous et à vous de jouer !