ô-bjet !

publié le 23/11/2017

Sujet 1 niveau 6 ème

Descriptif :

> Par quels procédés graphiques est-il possible de mettre en valeur un objet du quotidien ?

« La représentation plastique et les dispositifs de présentation »

Sujet : "Mettez en scène graphiquement un objet au sein d'un environnement pictural imaginaire qui le mettra en valeur."

EXPERIMENTER/PRODUIRE/CREER
COMPETENCE 1 : « Représenter le monde environnant »
Dessiner un objet observé
COMPETENCE 2 : « Mettre en oeuvre des techniques de création »
Savoir utiliser la peinture comme moyen d'expression
COMPETENCE 3 : « Communiquer par les arts »
Mettre en valeur des objets à l'aide d'un décor graphique
COMPETENCE 4 : « Donner forme à son imaginaire en explorant divers domaines »
Réalisation d'un décor graphique

Portfolio

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.