

SEPTEM FAMILIAE HEROUM

VII FAMILLES DE HÉROS

Dans ce jeu, les « familles » sont composées des personnages qui jouent un rôle dans le mythe du Héros principal.

Famille	Famille	Famille	Famille	Famille	Famille	Famille
ULYSSE	PERSÉE	THÉSÉE	HÉRACLÈS	ÉNÉE	ACHILLE	JASON
Laërte	Danaé	Égée	Alcmène	Aphrodite	Thétis	Chiron
Pénélope	Andromède	Ariane	Héra	Anchise	Pélée	Médée
Télémaque	Méduse	Phèdre	Eurysthée	Jules-Ascagne	Patrocle	Glaucé
Calypso	Grées	Hippolyte	Mégara	Créuse	Briséis	Eson / Éole
Poséidon	Sthénélos	Minotaure	Déjanire	Didon	Hector	Argonautes

une partie de jeu des 7 Familles : (42 cartes)

Un des joueurs distribue 7 cartes à tous les participants. Le reste des cartes fait office de pioche. Le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite. Si le joueur questionné possède cette carte, il doit la donner. Si il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher.

Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs. Si il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour. Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille que s'il en possède déjà une dans son jeu.

Si un joueur possède toute une famille (les 6 cartes), il la pose devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Le gagnant est celui qui à la fin de la partie possède le plus de familles complètes devant lui.