



Un lutin a forcé le cadenas d'une armoire à cadeaux et en a brouillé le code. Retrouve-le !

- 0 2 1** Un chiffre est bon et bien placé.
- 0 9 4** Un chiffre est bon mais mal placé.
- 1 7 0** Deux chiffres sont bons mais mal placés.
- 6 3 2** Aucun chiffre n'est bon.
- 6 2 7** Un chiffre est bon mais mal placé.

